

ERSTELLT VON
Markus.Sigrist

ON
18.10.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Nummernspiel mit Schatzsuche



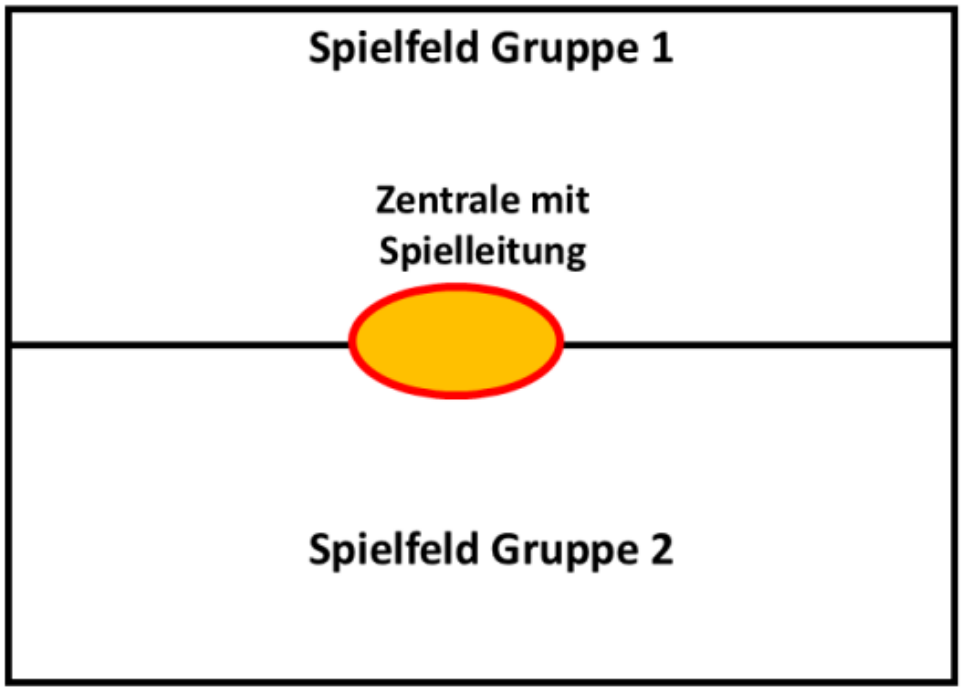

Zwei gleichgrosse Gruppen mit Nummern suchen im gegnerischen Feld nach einem Schatz (z.B.  eine Pylone). Wer die Pylone zuerst findet, hat gewonnen. Das Spiel wird mit Vorteil in der Nacht oder in der Dämmerung durchgeführt.

## Material

- Genügend Sets mit je zwei Nummern vorne und hinten (am besten zwei Sorten mit verschiedenen Farben), 3 oder 4-stellig. Wenn nur Nummern einer Farbe zur Verfügung stehen, Spielbändel für eine Gruppe
- 2 Pylonen oder 2 gleiche Gegenstände ähnlicher Grösse
- Absperrband

## Vorbereitung

- In einem Wald werden zwei gleich grosse Felder mit Absperrband abgegrenzt. In der Mitte befindet sich die Zentrale
- Es werden zwei gleich grosse Gruppen gebildet. Jeder Gruppe wird ein Spielfeld zugeteilt. Jede Gruppe erhält eine Pylone oder einen ähnlichen Gegenstand.
- Alle erhalten ein Nummernset, von vorne und hinten gut sichtbar. Entweder haben beide Gruppen Nummern verschiedener Farbe, oder eine Gruppe hat zusätzlich einen Bändel, damit sie sich unterscheiden.
- Beide Gruppen verstecken ihre Pylone so, dass nur die obersten 10 cm aus dem Boden schauen. Sie achten darauf, dass während dieser Zeit die Spieler der anderen Gruppe nicht beobachten können, wo das Versteck ist.




Spielablauf

- Beim Startpfiff versuchen die Spieler beider Gruppen, die Pylone im gegnerischen Feld zu finden. Die Nummern dürfen höchstens von einer Seite abgedeckt sein. Die vordere Nummer abdecken und sich mit dem Rücken an einen Baum stellen ist also verboten.
- Wird die Nummer eines Spielers von einem Gegner laut gelesen, muss dieser mit erhobener Hand zur Zentrale und erhält ein Leuchtstäbchen angeklebt. Er darf anschliessend weiterspielen. Wer zum zweiten Mal abgelesen wird, erhält ein zweites Leuchtstäbchen angeklebt. Wer zum dritten Mal abgelesen wird, muss eine Leistung erbringen (z. B. 10 Liegestütz) und darf dafür beide Leuchtstäbchen abgeben und weiterspielen.
- Wer die Pylone gefunden hat, muss sie möglichst rasch zur Zentrale bringen. Während dem Weg kann er nicht mehr abgelesen werden. Die entsprechende Gruppe hat gewonnen.

Das Spiel kann mehrmals gespielt werden, z.B. 3 Mal. Eine Variante ist, dass beim letzten Mal diejenigen definitiv ausscheiden, die abgelesen werden.

Stichworte

Nummerspiel, Nummernspiel, Pylone, Schatzsuche, Nachtspiel

**Quellennachweis**

Titelbild: Markus Sigrist

Spielidee: Mit freudlicher Genehmigung von der Jungschar Mettmenstetten

## Weitere Informationen

*Categories*
Spiele und Aktivitäten

*Tags*
Spiel im Freien
Nachtspiel
Team
Wettbewerb
Versteckspiel

*Alter*
8–12 Jahre
13–16 Jahre
ab dem 16. Lebensjahr

*Anzahl Teilnehmer*
1–20
20–30

*Bibel*
Diese Information fehlt.

*Dauer*
Bis zu 1 Stunde

*Gelände / Umgebung*
Wald

*Material*
Fast mühelos

*Dateidownload*
Keine Dateidownloads

*KI Generierter Inhalt*
Contents
Categories
Tags
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Gelände / Umgebung
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/nummernspiel-mit-schatzsuche