

ERSTELLT VON
eeo_03

ON
13.03.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Nummern-Game



Ein Actionreiches Geländegame. Am besten geeignet im Wald.

Durchführung

Es werden 2 Teams gebildet. Jedes Team bekommt ein Sack mit T-Shirts, welche vorne und hinten eine 4-stellige Nummer aufgedruckt haben. Jeder Spieler muss ein T-Shirt anziehen. Die Nummer darf nicht mit tragbaren Gegenständen, Arme und Hände abgedeckt werden. Ausnahme sind andere Spieler ausser Hände und Arme. Die eigenen Beine dürfen verwendet werden.

Bei dem T-Shirt Sack wird noch ein Papier und ein Stift deponiert.
Beide Teams deponieren ihre Fahne etwa 15 Meter vor ihrem T-Shirt Lager. Die Fahne muss offensichtlich deponiert werden.

In der Mitte des Spielfeldes wird mit Absperrband einen Bereich von ca. 10 Meter Durchmesser markiert. In diesem Bereich befindet sich der Spielleiter.

Ziel des Spieles

Im Team während der Spielzeit möglichst viele Punkte erzielen.

Punkte erzielen

- Für jede Nummer die heruntergelesen wurde ergibt einen Punkt für das Gegnerische Team. Gezählt wird in dem jedes mal wenn deine Nummer gelesen wurde und das T-Shirt gewechselt werden muss, einen Strich auf dem Papier bei den T-Shirts gemacht wird. Hier wird auf Fairness gezählt.

- In dem markierten Bereich in der Mitte des Feldes, Stoppt der Spielleiter die Zeit, welches Team länger die mittlere Zone besetzte. Der Spielleiter Stoppt mit 2 Stoppuhren, für jedes Team eine. Er lässt die Stoppuhr von diesem Team laufen, von dem mehr Personen innerhalb des Bereiches sind. Nach jeweils 10 Minuten bekommt dieses Team mit mehr Zeit +10 Punkte. Beide Uhren werden wieder zurückgesetzt und von neuem wieder gestartet.

- Am Ende des Spiels werden noch Punkte Für die Fahnen verteilt:

- Besitzt ein Team beide Fahnen (die eigene und diese von dem Gegner), bekommt dieses Team +30 Punkte
- Besitzt ein Team nur die Fahne des Gegners, +20 Punkte
- Besitzt ein Team nur die eigene Fahne +10 Punkte

Ablauf des Spieles

Wenn beide Teams bereit sind, beginnt das Spiel auf den Pfiff.
Wenn die Nummer auf deinem T-Shirt gelesen wird, musst du zurück zu dem Sack deines Teams, einen Strich auf dem Punkteblatt machen und ein neues T-Shirt anziehen. Wenn deine Nummer gelesen wird, während du eine Fahne trägst, musst du diese an Ort und Stelle in den Boden stecken. Wenn es jemanden gelingt die Fahne zu erobern, muss diese neben die eigene Fahne, (ca. 15 Meter vor dem T-Shirt Sack) in den Boden gesteckt werden. ein Spieler darf nur eine Fahne auf sich tragen, nicht beide miteinander. Die eroberten Fahnen dürfen zurückerobert werden und wieder an ihrem ursprünglichen Ort deponiert werden.
Am Ende des Spieles werden die Punkte verteilt und zusammengezählt.

Material

- Nummernshirts
- 2 Fahnen
- Absperrband
- 2 Stoppuhren
- 2 Papiere mit Stift
- Timer für 10 Minuten stoppen

Quelle

Übersichtsbild: Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Spiel im Freien
Wald
Abenteuer
Draußen
Action

Anzahl Teilnehmer
Keine Daten verfügbar.

Bibel
Diese Information fehlt.

Dauer
Keine Daten verfügbar.

Material
Fast mühelos

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/nummern-game