Rein oder raus

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Es gibt ca. 3 bis 5 Posten (je nach Leiteranzahl). Jeder Posten hat mehrere Nummern, für die verschiedenen Nummern müssen die Spieler unterschiedliche Aufgaben lösen. Die Posten sind im und ums Haus verteilt. Die Fahrkarten (1x, 2x, 3x) werden vom Leiter am Posten ausgefüllt.

Spielfeld

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Spielfeld

Spielablauf

- ca. 5 Gruppen à 3 Personen > 15 Spieler
- Jede Gruppe zieht ihr Startfeld
- Jede Gruppe zieht ihr Zielfeld (für die andern nicht sichtbar)
- Als Erstes muss jede Gruppe den Posten mit der Startfeldnummer beantworten.

- Bei richtiger Antwort bekommen sie eine Fahrkarte für den nächsten Spielzug. Es gibt 1x, 2x, 3x Fahrkarten, d.h. bei einer 2x-Fahrkarte muss eine andere Gruppe (nach freier Wahl) auch in die gleiche Richtung fahren.
- z.B. Wenn Gruppe A von 24 nach 25 fährt, eine 3x-Fahrtkarte besitzt und Gruppe B und C als Mitfahrer bestimmt hat, so müssen diese auch ein Feld nach rechts verschoben werden.
- Bei falscher Antwort müssen sie auf das letzte Feld zurück (im Beispiel von A auf Feld 24, B und C bleiben an ihrem Ort) und eine neue Richtung wählen z.B. 31 oder 17. Wenn Gruppe A unterdessen von anderen Gruppen von 25 verschoben wurde, so muss sie bei falscher Antwort dennoch auf Feld 24 (also immer auf dasjenige Feld zurück, bei dem sie als letzes die Aufgabe richtig beantwortet haben.)
- Wenn die Gruppe das Zielfeld erreicht hat, zieht sie ein neues Zielfeld vom Stapel und teilt dies dem Spielleiter mit.
- Der Spielleiter schreibt alle Spielzüge der einzelnen Gruppen auf, damit er bei falschen Antworten den Weg zurückverfolgen kann.
- Gewonnen hat diejenige Gruppe, die am meisten Zielfelder erreicht hat.

Die Posten

Es gibt ca. 3 bis 5 Posten (je nach Leiteranzahl). Jeder Posten hat mehrere Nummern, für die verschiedenen Nummern müssen die Spieler unterschiedliche Aufgaben lösen. Die Posten sind im und ums Haus verteilt. Die Fahrkarten (1x, 2x, 3x) werden vom Leiter am Posten ausgefüllt.

Material

- Spielfeld (auf Papier, ca. Tischgrösse)
- Spielfiguren
- Nummernkarten (für jedes Feld gibt es ein Kärtchen, also 49)
- Papier für Fahrkarten
- Material für die Posten

Quellennachweis

Titelbild: Mit freundlicher Genehmigung von www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spielidee: Mit freundlicher Genehmigung von www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!