ERSTELLT VON
Hrisko

ON
22.10.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Das Geheimnis des wilden Waldes (vierteljährliches Programm)



Das Programm basiert auf dem Buch "Das Geheimnis des wilden Waldes" über ein Mädchen namens Ruth und ihren Bruder Philip und ihre Abenteuer. Unser Ziel ist es, dass wir in 10 Treffen etwas von der Geschichte erleben und die Kinder ermutigen können, Jesus nachzufolgen wie Ruth und Philipp.

Thema:

1. Kennenlernen von Ruth und Phillip- (Kennenlernen, Urlaubspläne, Indianerhütte) Kartograph 1-8
2. Rut läuft von zu Hause weg und trifft den Hirten- (Das verlorene Lamm, Eine geniale Idee, Eine verhängnisvolle Einladung, Die Flucht, Mein neuer Freund) Kartograf 9-16
3. "Meine Schafe hören auf meine Stimme"- (Eichhörnchennest, "Meine Schafe hören auf meine Stimme") Kartograph 17-24
4. Treffen mit Terry- (Terry, Der Ärger) Kartograph 25-32
5. Terrys Besuch und die Nachtwanderung (Der Brief, Mondscheinwanderung, Mitternachtsabenteuer) Kartograf 33-40
6. Das Opfer- (Das Opfer, Hopfen und Pilze) Kartograph 33-40
7. Das Geheimnis der Reue von Terrys Mutter, Terry zieht bei Ruth und Philip ein- (Das Geheimnis, Terrys Ankunft) Kartograph 46-48
8. Terry wird das Schaf des Hirten- (Going Home) Kartograph 49-56
9. Ruths und Phils Eltern treffen ein - (Mr. Tanners weiser Rat, Ein unvergessliches Weihnachtsfest)

Kartenzeichner 57-60

10. Zusammenfassung der Geschichte

Spirituelles Konzept:

1. Das verlorene Schaf
2. Jesus hilft, jede verlorene Seele zu finden
3. Auf die Stimme Gottes hören
4. Der barmherzige Samariter
5. Man erntet, was man sät
6. Das Opfer von Jesus
7. Buße
8. Die himmlische Stadt
9. Ewiges Leben

Ideen:

1. Ein Sketch zur Begegnung mit Ruth und Philippus

- Indianerhütten im Wald bauen
- Zu Hause sollen die Kinder einen Zettel mit dem Namen eines Vogels ziehen, um Informationen darüber zu sammeln und beim nächsten Mal davon zu erzählen

2. Vertrauen Sie den Kindern, dass sie eine Zweierreihe bilden und sich mit erhobenen Armen einander zuwenden, um einen Tunnel zu bilden. Eines der Kinder steht auf und läuft so schnell wie möglich durch den Tunnel, ohne sich zu bücken, wobei es sich darauf verlässt, dass die anderen ihre Hände bewegen, damit es nicht gegen sie stößt.

- Spielt "Fang das Schaf"
- Zu Hause nehmen die Kinder verschiedene Geräusche auf ihren Handys auf, damit sie sie beim nächsten Treffen abspielen und die anderen versuchen können, zu erraten, um welches Geräusch es sich handelt.

3. Kaputtes Telefon

- Geräusche erkennen - verschiedene klappernde Gegenstände in 3-4 undurchsichtige Schachteln legen - Reiskörner, Linsen, Hirse und die Kinder müssen anhand des Geräuschs erraten, was sich in den Schachteln befindet

4. Szene - Ruth und Philip treffen Terry in der Hütte (für die Hütte 3 Pfähle und ein Stück Plane)

- Terry stürzt von einem Baum - Erste-Hilfe-Unterricht - Theorie und Praxis
- Klettern auf einen Baum (gesichert, mit Seil gebunden)
- Spielen mit einer Trage
- Hausaufgaben - ein Geschenk für einen kranken Menschen und eine Eierschale mitbringen

5. Beurteilung des Unterschieds der Eierschalen, auf deren Unterseite sich in Wasser getränkte Baumwolle befindet

- Hausaufgabe- ein eigenes Spielzeug mitbringen

6. Spielzeug-Tauschspiel
7. Spiele:

- energie
- fisch

9. Handarbeit - verschiedene Dinge herstellen, die verkauft werden können (Ohrringe, Armbänder, Schlüsselanhänger)

10. Spiele mit Posten zur Erinnerung an die Geschichte

Weitere Informationen

Categories
Glaube & Inspiration

Tags
Busch
Abenteuer
Programm
Nachfolge Jesu
Ruth

Alter
8–12 Jahre

Anzahl Teilnehmer
1–20
20–30

Bibel
Thema:

Dauer
Keine Daten verfügbar.

Material
Eine Menge Arbeit

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/das-geheimnis-des-wilden-waldes-vierteljaehrliches-programm