

ERSTELLT VON

hggerster

ON

15.11.2017



Keine Stimmen

David und Goliath



David vertraute auf Gott, und so besiegte er den Löwen, den Bären und den Goliath. Aber er wusste auch, wie man mit seiner Steinschleuder zielt. Wir üben mit einer Schleuder wie David und anderen Beiträgen zu diesem Thema.

Post1 Herstellung und Überleben mit einer Steinschleuder

Post2 Flucht vor Löwe und Bär

Beitrag3 Katapult

Daten

- Alter 6+
- Anzahl der Teilnehmer 10 bis 30
- Ort im Freien
- Anzahl der Leiter 3
- Dauer 50 Min.

Werkstoffe

- **Beitrag1**
- Ziel Dosen
- Maiskörner oder Kieselsteine
- Weithalsige Flaschen
- Luftballons
- bügelsäge, bei mehreren Kindern mehrere
- schere
- Schnur zum Markieren einer Linie
- **Pfosten2**
- Plüschtiere: Löwe, Bär oder anderes
- kreide
- stein
- **Posten3**
- Katapult und Tennisbälle (5)
- Etwas Essbares, das geworfen werden kann, eines für jeden Teilnehmer
- Etwas zum Markieren einer Linie

Vorbereitung

- **Posten1**
- wähle einen sicheren Platz zum Schleudern und bestimme die Entfernung von der Zielscheibe bis zur Linie, von der aus geschossen werden kann.
- die Blechdosen für die Zielscheibe aufstellen
- **Pfosten2**
- auf den Asphalt oder einen anderen geeigneten Untergrund ein Feld zeichnen, das den Feldern des Damespiels ähnelt - mit Quadraten, die von 1 bis 9 nummeriert sind.
- **Pfosten3**
- einen geeigneten Platz hinter dem Katapult, um eine Wand zu haben
- eine Linie zu markieren, von der aus die Bälle geworfen werden sollen

Ablauf des Spiels

Die Kinder werden entsprechend ihrer Position in Gruppen eingeteilt und beginnen an einem anderen Ort. Sobald sie einen Posten beendet haben, wechseln sie den Platz.

- **Posten1** Jedes Kind soll eine Schleuder herstellen und dann üben, auf die Dosen zu schießen. Dies ist ein Link, der die Herstellung von Schleudern erklärt.
<https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqq0SqKE&feature=share>
- **Posten 2** Jedes Kind wirft den Stein. In den Kasten, in den der Stein fällt, legt der Leiter den Löwen oder den Bären oder beides. Das Kind springt auf einem Fuß von Feld zu Feld, ohne das Feld zu betreten, auf dem sich das Tier befindet. Auf dem Rückweg bleibt es vor dem Feld mit dem Tier stehen, hebt es auf und geht mit ihm bis zum Ende. Bei einem Fehler fängt er wieder von vorne an.
- **Posten 3** Von der Linie aus wirft man den Tennisball ins Ziel. Wenn du überlebst, wirft das Katapult die platzierten Gegenstände auf dich. Bestimmen Sie, dass das Kind bereit sein muss, den Gegenstand zu fangen. Erlauben Sie dem Kind so viele Versuche, wie es braucht, um den platzierten Gegenstand/die Leckerei zu fangen.

Eine andere Möglichkeit

Der Plüschtierposten: Man kann mehrere Plüschtiere in einem bestimmten Abstand im Gebüsch verstecken. Von einer bestimmten Stelle aus schaut man und sucht, wo sie sind.

Weitere Pfosten können hinzugefügt werden.

Hinweis

Weisen Sie die Kinder darauf hin, dass die Schleuder nicht auf Tiere, Menschen oder Gegenstände geschossen werden darf, die zerbrechen könnten. Es ist eine gute Idee, auch die Eltern zu informieren.

Herkunft des Fotos

Hans-Georg, EPA Gorna Oryahovitsa

Weitere Informationen

Categories

Spiele und Aktivitäten

Tags

David

Biblisch

1 Samuel

Abenteuer

Spiel

Alter

8-12 Jahre

Anzahl Teilnehmer

1-20

Bibel

Geschichte

Person

Dauer

Es liegen keine Daten vor.

Material

Viel Arbeit

Dateidownload

Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt

Contents

Categories

Tags

Alter

Anzahl Teilnehmer

Bibel

Dauer

Material