

Schokoladenmünze



Alter

Ab 8 Jahren

Anzahl der Spieler

Beginnend mit 8

Beschreibung

In der Mitte des Tisches werden mehrere Gegenstände platziert, z. B. Kieselsteine, Münzen, Murmeln usw. Mit Ausnahme eines Spielers befindet sich für jeden Teilnehmer ein Gegenstand auf dem Tisch. Der Spielleiter beginnt eine kurze Geschichte zu erzählen, bei der die Teilnehmer aufmerksam zuhören, denn wenn das Wort "..." gesprochen wird, muss jeder Teilnehmer schnell einen der Gegenstände in der Mitte aufheben. Die Person, die noch nichts nehmen konnte, ist aus dem Spiel ausgeschieden. Danach werden die Gegenstände wieder in die Mitte des Tisches gelegt und der Spielleiter nimmt einen Gegenstand heraus und setzt die Geschichte fort. Im Laufe des Spiels kommt in jeder Runde ein Spieler aus dem Spiel und mit ihm ein Gegenstand aus der Tischmitte. Der Gewinner ist derjenige, der sich den letzten Gegenstand auf dem Tisch schnappt (in der letzten Runde).

Um das Spiel interessanter zu machen, muss der Spielleiter in seiner Geschichte Wörter verwenden, die dem Schlüsselwort ähnlich sind, damit die Spieler in die Irre geführt werden. Der Spieler, der seine Hand nach einem Gegenstand ausstreckt, wenn ein "Fallen"-Wort gesprochen wird, ist aus dem Spiel.

Material

Verschiedene kleine Gegenstände (einer weniger als die Anzahl der Spieler).

Bildquelle

<http://www.dreamstime.com/stock-photos-bag-chocolate-penny-coins-image6...>