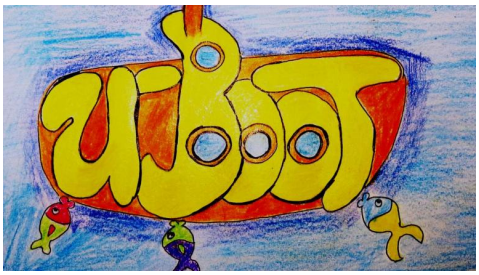
Das U-Boot



Auf der Suche nach dem rettenden U-Boot tappen alle im Dunkeln. Dabei ist es mitten im Meer und verhält sich ganz ruhig, während alle anderen aufgeregt suchen.

Ein lustiger Eisbrecher, bei dem es keinen Verlierer gibt.

Rahmenbedingungen

- **Gruppengrösse**: ab 8 Personen
- **Ort**: möglichst in einem Raum - Achtung Stolperfallen!
- **Zeit**: 5-10 Minuten

Material

- Etwas, um die Augen zu verbinden.

Durchführung

1. Allen Spielern werden die Augen verbunden. (Zur Not reicht es auch, die Augen zu schliessen.)
2. Der Spielleiter ernennt heimlich einen Spieler zum Stellvertreter. (Er kann die Augenbinde wieder abnehmen).
3. Das Spiel beginnt:
    1. Das Spiel beginnt und alle machen sich auf die Suche nach dem rettenden U-Boot. Jeden, den sie treffen, fragen sie: „U-Boot?" Wenn der andere mit der gleichen Frage antwortet, ist klar, dass es nicht das U-

Boot ist.
2. Der ausgewählte Spieler, der das U-Boot ist, verhält sich sehr ruhig. Wenn er gefunden wird, gibt er keine Antwort. Der Fisch bleibt bei ihm und zusammen bilden sie nun ein grösseres U-Boot - die Augenbinden werden abgenommen.

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle das U-Boot gefunden haben.

Quellennachweis

- **Titelbild:** CarolES