

ERSTELLT VON
slaps313

ON
30.03.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

112. Gott kennt den Weg - Als Team auf Gott vertrauen und einander führen



Teilnehmer müssen als Gruppe ein Feld überqueren, Anweisungen befolgen und Hindernisse bewältigen, sie dürfen sich dabei aber nicht berühren.

Es ist Geschicklichkeit, Vertrauen und Kommunikationsfähigkeit gefragt.

Material

- Abfallsack (als Augenbinde)

Pädagogisches Ziel

Orientierungssinn in Herausfordernden Situationen und als Team funktionieren (andere leiten nur mit Worten).

Biblische Auslegung

Arche Noah - Gott weiss was kommt und will uns führen.
Auch wenn wir das Ziel nicht immer sehen können, sollten wir uns im Team anleiten und ermutigen auch wenn der Wind entgegenbläst...

Ablauf

1. Jeder Teilnehmer erhält eine Augenbinde.
2. Spielerklärung wird mit verbundenen Augen gemacht.
3. Die Wiese wird im Team überquert, niemand darf sich berühren.
4. 3 Meter vor dem Ziel erhält der Teilnehmer ein Blättchen von einer Taube, als Zeichen, dass es bald geschafft ist.
5. Das Spielen und Verhalten der Teilnehmer Reflektieren

Regeln

- Die Teilnehmer sind während dem ganzen Spiel blind.
- Die Wiese wird in der Breite ein Mal hin und dann wieder zurückgelaufen.
- Man darf sich zu keinem Zeitpunkt berühren (Die Teilnehmer müssen untereinander kommunizieren, damit sie sich nicht berühren).
- Rennen verboten.
- Bei jedem Signal (wird vorher abgemacht) muss die Gruppe die Richtung ändern.
- Auf dem Weg gilt es Hindernisse zu überwinden:
  Umwelt
  Sturm - Um die eigene Achse drehen.
  Welle - Purzelbaum machen.
  Regen - Rückwärts laufen.
  -> bei den Umwelt-Aktionen führ der Leiter dies bei jedem Teilnehmer einzeln aus.
  Tiere
  Frosch - Froschhüpfen.
  Hund - Auf allen Vieren gehen.
  Flamingo - Auf einem Bein hüpfen.
  -> Die Tier-Aktionen machen die Teilnehmer gleichzeitig (nicht berühren!)
  Solange bis der Leiter dies aufhebt.

Sicherheitshinweis

Es benötigt genügend Leiter, die schauen, dass die Teilnehmer nicht irgendwo reinlaufen.

Variationen / Anpassungen

Weitere Tiere einbauen, Aufträge einbauen.

Bilder







Quellenverweis
Titelbild und Bilder von Tim

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Geschicklichkeit
Vertrauen
Kommunikation
Teamarbeit
Hindernisparcours

Anzahl Teilnehmer
1–20
20–30

Bibel
Diese Information fehlt.

Material
Eine Menge Arbeit

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/112-gott-kennt-den-weg-als-team-auf-gott-vertrauen-und-einander-fuehren