SUBMITTED BY
Irmgard

ON
07.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Пожарна битка



Гасенето на пожари е очарователно – както и предотвратяването им

Адреналинът и забавлението са гарантирани в следната игра!

Тази статия е публикувана във списанието „Forum“.

Общ преглед на играта

Всяка група запалва огън в своето село и след това го охранява. Огньовете на противника трябва да бъдат погасени колкото се може повече. Групата, която в края на играта все още има запален огън, печели.

Продължителност: около 1 час и 15 минути

Необходим персонал:
Деца: 3–5 групи

Ръководители:

- Водна станция: 2–4 души
- Водещ на играта: (и за раздаване на ленти) 1 човек

Материали:

- Лента за ограждане
- Ленти за опашки = животи (предупредителна лента или парчета плат)
- По 1 запалка и вестници за всяка група
- Контейнер, найлонови торбички или балон за пренасяне на вода

Място на играта:

- Речно корито, гора

Инструкции за играта

В началото на играта на всяка група се определя село. То се маркира с предупредителна лента. В рамките на това село участниците са в безопасност от враговете си. Освен това всяка група получава по 2 панделки („опашки“) на играч. Всички излишни панделки се съхраняват в селото.

Всяка група трябва да запали огън в селото си, като използва вестници, запалка и събраната дървесина.

След това всеки играч закрепва една панделка зад панталоните си (където се вижда ясно). Това символизира живота му. Ако играч от вражеска група вземе панделката му, той е „мъртъв“. Това означава, че вече не може да преследва други играчи и трябва незабавно да се върне в селото си. Ако други играчи от неговата група са заловили ленти от други групи, те могат да дадат една от своите ленти на „мъртвия“ си съотборник. Това го връща към живота и той се включва отново в играта. Излишните ленти на групата могат да се съхраняват в селото ѝ.

С откраднатите ленти групата вече може да отиде до водната станция и да си купи

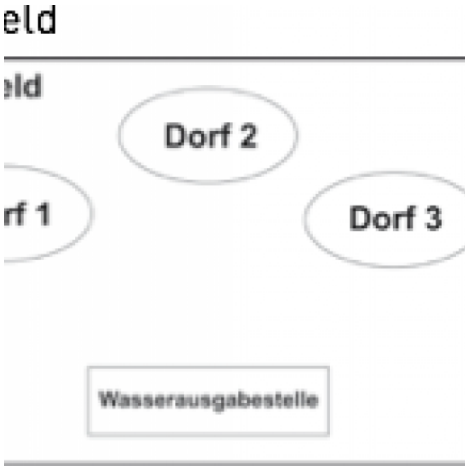
съд (балон, малка торбичка), пълен с вода, за около 2 ленти.

Цените на водната станция трябва да са променливи. Това позволява

на водещия да контролира донякъде темпото на играта – да я съкрати чрез специални действия или да я удължи чрез повишаване на цените.

С купената вода играчите вече могат да атакуват вражеските пожари и да се опитат да ги загасят. Групата трябва сама да реши колко играчи да изпрати на лов за панделки и колко да остави да пазят собствения си огън. Вражеският нападател не може да влезе в маркираното село и трябва да хвърля водата си върху огъня отвън. От време на време на групите трябва да се раздават нови ленти. Те обаче могат да се използват само за събиране (като животи), а не за закупуване на вода.

Ако огънят на дадена група изгасне напълно, тя няма право да го запали отново (с запалка). Въпреки това им е позволено да подклаждат огъня отново, ако той е отслабнал. Всяка група трябва сама да реши колко дърва да събере и колко голям да поддържа огъня си. Печели този, който в края на играта все още има огън в селото си.



Пожарна битка

Източници



- **Текст и изображение: „Forum Kind“** , брой 10/02, стр. 27. „Вода и огън“, игри на открито, физическа активност, ангажираност. © Авторски права www.forum-kind.ch
- **Автор: Адриан Айхенбергер**

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Пожар
Забавление
Игра
Форум
Адреналин

Възраст
8–12 години
13–16 години

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/pozharna-bitka