SUBMITTED BY
Irmgard

ON
31.05.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Склад: Robinson @ Home



Представя се програма за лагер на място. Темата „Робинзон“ е включена в молитвените събрания, моментите на тишина, игрите, екскурзиите и преживяванията.

Тази статия е публикувана в списанието „Forum“.

5-дневен лагер: сутрин, следобед, вечер

Защо винаги да пътуваме далеч? Да организираш лагер и у дома може да бъде забавно. За да не настъпи просто лятна пауза в твоята общност, тук ти представяме програма, която е подходяща за деца на възраст от около 8 до 15 години.

Робинзон Крузо преживява много приключения, преди да бъде спасен от острова си. Целта на лагерната седмица у дома е да се преживеят успешно тези приключения. Централна част от програмата е изграждането на колиби, последвано от нощувка в тях. Вълнението е гарантирано – чак до прощалния търг за колибите. Кой „местен жител“ ще спечели най-голямата и най-красивата колиба?

1. Молитви

Теми от живота на Робинзон от библейска гледна точка:

	(zum Lagerplatz) 12.15 Mittagessen (Schiffs-proviant, Wurzeln.)	18.15 Nachtessen	19.00 Übernachtung Zu
Di	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00 – 12.00 Hüttenbau	13.30 Robinson ist einsam - Freitag taucht auf **(1)** 14.30-16.00 «Pionierbasteln» Interessengruppen 1. Teil: · Töpfern · Körben · Mahlen, backen · Lagerturm verkleiden 18.15 Nachtessen	
Mi	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00-12.00 Hüttenbau Parallel: Interessen-gruppen 2. Teil	14.00 Freitags Geschichte **(1)** 14.30 Festvorbereitungen **(6)** · Hütten fertig / schmücken · Fest vorbereiten 16.15-17.45 Buschspiele ab 17.00 Abkochen, freiw. Singen 18.15 Hütten-Einweihungsfest mit Nachtessen	
Do	6.45 Morgenessen 7.40 Aufbruch zur Erkundungs-reise **(4)** 8.30 Abfahrt Tagesausflug · Gestaltete Wanderung 12.30 Mittagessen abkochen · Stille Zeit unterwegs **(3)**	14.00 Weitermarsch in Gruppen unterwegs Stille Zeit **(3)** und Entdeckerwettbewerb **(4)** 17.30 freiwilliges Singen 18.30 Nachtessen	Übernach-tung in den Hütten

2. Игра на открито „Корабокрушение“

Групата се разделя на четири подгрупи, всяка с по един ръководител. На всяко дете се закрепват две хартиени ръце.

Фаза 1 (= пост 1): Игрално поле с бряг, море и корабна развалина в морето

В корабния остатък има консерви с храна в четири цвята, четири компаса и четири откъса от карта, които всяка група трябва да вземе (по 1 брой на обиколка).

Проблем: Акулите (ръководителите) в морето отхапват (откъсват) хартиените ръце и крадат храната.

Който вече няма хартиени ръце, не може да вземе нищо повече от корабния остатък!

Веднага щом тази част приключи, започва фаза 2 на играта:

Картата, намерена в корабния остатък, показва пътя към втория пункт. Там има въпроси на тема „Робинзон“ или „мореплаване“ с два възможни отговора: А или Б. Към всеки отговор има описание на маршрута: правилният отговор води до следващия пункт, грешният – към „задънена улица“ и т.н. Цел: Пристигане на мястото за лагер, запалване на огън и затопляне на консерви (равиоли), търсене на диви (= скрити) плодове и моркови, приготвяне на плодова салата .....

3. Време за мълчание по темата

Молитва в нужда: Псалом 50:15

Молитва за застъпничество: 2 Сол. 3:1-3 / 1 Тим. 2:1-2

Ежедневната молитва: Лука 18:1-8 / Лука 11:10-13

Молитва на благодарност: Ефесяни 5:20 / Римляни 8:28

4. Еднодневна екскурзия – опознавателно пътуване

По пътя се откриват различни съставки за обяда: „дърво на маймуните“ (хляб), „морковна нива“ (моркови), „какаово дърво“ (шоколад), „птичи гнезда“ (пилешко) ...

Състезание за откриватели:

Всяка група получава списък с десет предмета. Печели тази група, която открие най-много от тях и ги донесе до гарата. (например: вкаменелост, дъбово листо, кремък, орех, ...)

5. Естафета: Игри с вода и вятър

Целта на състезанието с препятствия е да се изработи ветроходна лодка. Групите получават различните материали на пунктовете. Пунктовете трябва да се посещават поред, а задачите се изпълняват на място. Групите стартират на всеки пет минути.

1 = Търсене на дърво в гората

2 = Изрязване на части за лодката

3 = Търсене на мачта и пръти в гората

4 = Пробиване на дупки (за мачтата и прътите)

5 = Набавяне на плат за платно

6 = заковаване

7 = Натягане на въже (платно, борд на лодката...)

8 + 9 = Препятствена писта: Децата трябва да донесат вода с чаши, да преминат през препятствената писта до басейна си и да го напълнят с водата.

6. Празник: Пазар „Робинзон“

Щандове: щанд за гримиране, щанд за чистене на обувки, игра с хвърляне на гъба, игра за рекорди (дартс...), щанд за храна, щанд за напитки, игри за сръчност, колело на късмета, пуканки, други игри.

Стендовете се измислят, планират, подготвят и обслужват от самите групи. Валута: „златни камъни“ (всеки разполага с начален запас). Това, което отделните групи спечелят на своя стенд, могат да си разпределят помежду си и да го изразходват отново.

7. Нощно учение

Робинсън (ръководител) и компания искат да изследват вътрешността на острова. По пътя се натъкват на стъпки. Следите водят до огън, около който седят няколко канибали (ръководители). Към едно дърво е вързана храната им: Петък (ръководител). Веднага щом канибалите усещат, че са наблюдавани, те дават да се разбере на жертвата си с ръце, крака и странен диалект, че скоро ще бъде изядена. Изведнъж, в един момент на невнимание, Петък успява да избяга при Робинсън. Канибалите го преследват и пленяват колкото се може повече хора. Пленник е всеки, който бъде докоснат от канибал. Той трябва да го последва и бива вързан от него към едно дърво (внимание, не прекалявайте!). Децата трябва сами да се освободят или да бъдат освободени от своите съученици. След около 30 минути Робинзон и компания вече не спазват правилата, т.е. преминават в настъпление и връзват канибалите. След като вземат свещено обещание никога повече да не ядат хора (чрез преводач!), диваците се развързват, а Робинзон и компания поемат по пътя към дома.

Робинсън & Хоум
Robinso_@_Home

Източници



- **Текст и снимка:** „Forum Kind“, брой 2/03, страници 15 и 16. „Homecamp Robinson“. © Авторски права www.forum-kind.ch
- **Автор:** Джанкарло Фолми, секретар на BESJ, проведе тази „Седмица на Робинзон“ със своята младежка група. Мирям Лойенбергер преработи програмата.

Weitere Informationen

Етикети
Местен лагер

Възраст
8–12 години

Брой участници
1–20
20–30
30 – 100

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/sklad-robinson-home