SUBMITTED BY
MariES

ON
26.02.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Голямата игра на мафията



Това е игра за тийнейджъри, в която забавлението с "убийството" е предварително програмирано! По всяко време някой от приятелите ви може да съкрати значително "живота" ви. Кой е по-бърз? Кой е по-умен?

Материал

- малък предмет за всеки играч (напр. шишчета за кебап)
- по един малък лист хартия за всеки играч
- Списък с имената на всички участници

Реализация

- Започнете да сгъвате малки листчета (по едно на играч). Нарисувайте символ (напр. звезда) на едно от листчетата. Останалите остават празни. Всеки играч изтегля по едно парче хартия. Той го разглежда за себе си, но не го показва на останалите. Играчът, който е нарисувал листчето със звездата, е полицаят. Той обаче не разкрива самоличността си пред никого. Той пази своето листче като полицейска значка.
- Сега всеки играч получава предмет. Този предмет е оръжието на играчите, с което те могат да "убиват" другите. Той е и животът на всеки човек.
- Целта на играчите е да оцелеят и да останат последни.

Следващите сценарии имат за цел да обяснят хода на играта:

- **Сценарий 1**: Играч А може да убие играч Б, като го докосне с оръжието си и каже: "Убит!" Сега играч Б трябва да даде на играч А предмета си, т.е. живота си, и бива елиминиран от играта.

- **Сценарий 2**: По случайност играч В вижда как играч А убива играч В. Той казва: "Видях те!" Играч А умира и дава живота си на играч В. Играч Б продължава да живее.

- **Сценарий 3**: Играчът Б несъзнателно се опитва да убие полицая. Ако полицаят има значката си със себе си, той му я показва. Играчът Б вече е задържан. Полицаят отнема оръжието му за една седмица. През това време играчът Б не може да убива никого, но може да бъде убит сам. След изтичането на седмицата играчът Б получава обратно оръжието си.

- **Сценарий 4**: Играчът Б несъзнателно се опитва да убие полицая. Полицаят обаче не носи значката си със себе си. Той умира и дава предмета си на играч Б. Сега играта продължава без полицая.

- **Сценарий 5**: Играчите А, В и С обединяват усилията си, за да убият полицая. Всички те го удрят с оръжията си едновременно. В този случай значката не помага на полицая. Той умира и дава живота си на един от останалите.
- Най-общо*казано*, за да убият полицая (със значката), трима души трябва да го прободат с оръжието си едновременно.

- **Сценарий 6**: Играчите А, В и С убиват полицая заедно, но в процеса на работа са застигнати от играч D. Играчите А, В и С сега умират.

- Тази игра може да продължи един ден, една седмица или дори няколко седмици. В зависимост от това колко бързо играчите се "заобикалят".
- Играта се играе не само по време на младежкия час, но продължава и извън църквата. Ако се срещнете случайно на улицата през седмицата и имате оръжие със себе си, също имате възможност да "убиете" другия човек.
- Ако желаят, играчите могат също така да сключват договори и пактове помежду си.
- Веднъж седмично (напр. по време на младежкия урок) тези, които са "умрели" междувременно, се молят да се зачеркнат от списъка. Това помага да се следи кой вече е мъртъв и кой все още е жив.

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: MariES

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Убийство
Бързина
Стратегия
Забава
Реакция

Възраст
13–16 години
от 16-годишна възраст

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/golyamata-igra-na-mafiyata