



SUBMITTED BY

Fuchs45

ON

19.09.2011



Keine Stimmen

Къде е Исус?



Използвайте карта, за да помогнете на родителите на Исус да открият "изгубения" в местността Исус.

Данни за играта

- **Възраст:** от 7 години
- **Брой:** по избор 20-80 (в зависимост от броя на групите)
- **Терен:** по избор, ливада, гора с видими пътеки или горски хижи
- **Управление:** двама ръководители на играта се грижат за нещата и координират, Мария и Йосиф проверяват части от плана
- **Продължителност:** приблизително 1 час (може да се удължи/контролира по варианти)

Цел на играта

Използвайте картата, за да помогнете на родителите на Исус да открият "изгубения" в местността Исус.

Подготовка

Подготовка на картата

- Нарисувайте карта на зоната за игра върху опаковъчна хартия (или подобна). В идеалния случай с отличителни точки, като горски хижи, разклонения на пътя, големи камъни и т.н., които децата могат лесно да разпознаят! (Вижте крокодила)
- Пътят от зоната за игра до Исус се начертава с различни цветове в зависимост от броя на групите. (напр. 3 групи = 3 цвята)
- Сега картата се разрязва на (3) части (в зависимост от броя на групите).
- Всяка част се разрязва отново на случаен принцип (в стил пъзел).

Намек

Внимание: Ако вали, използвайте хартия, която е пластифицирана, или директна строителна пластмаса (от Jumbo или Coop), която е малко по-дебела.

Историята

Исус е с родителите си в храма в Ерусалим. Родителите се прибират вкъщи и не разбират, че Исус е изчезнал. Те се връщат и го търсят *навсякъде!*

Библията, Лука 2, 43-46

Предизвикателство:

Служителите на храма не искат да сме в храма и се опитват да ни прогонят (ловци).

Геймплей

- Парчетата на дъската са разпределени на случаен принцип в полето.
- Всяка група има свой цвят. Те търсят парчета брезент в полето, независимо от цвета им.
- Връщат се в базата си с парчето от плана (в даден момент може да се транспортира само 1 парче). Парчетата от цвета на групата могат да бъдат сглобени директно. Можете да размените парчетата с цвета на "противника" за едно от своите при търговеца.
- Ако дадена група има всички парчета карта, тя трябва да покаже своето парче карта на Мария и Йосиф в храма.
- Разбира се, трябва всички групи да получат пълната карта и да намерят Исус.
- Търговците могат да повлияят на това.
- Ловците могат да повлияят на това.
- В зоната за улавяне можете да бъдете спрени, като докоснете гърба си. Кой ще спечели, се решава чрез играта "камък-ножица-хартия". Това дава равен шанс на млади и стари. Който загуби, трябва да се откаже от своето парче карта. (Ако лидерите са ловци, те НЕ трябва да имат парче карта, в противен случай децата ще "гонят" лидерите, вместо да се концентрират върху събирането и транспортирането им)

Приключване на играта

Когато всички групи са събрали своята част от плана, са необходими "театралните умения" на ръководителите. Те трябва да поставят началото и да признаят, че ще намерим Исус само ако всички се държим заедно и сглобим частите на плана.

Всички тръгваме да търсим Исус.

Версия 1

Намираме Го (ръководителят играе Исус). Възможна в зависимост от библейския възглед.

Версия 2

Намираме бележка на мястото, където сме пристигнали, в която се казва, че Исус вече се е върнал у дома, но е оставил "закуска" за нас. Ядем закуската заедно.

Варианти

- Ловците могат да бъдат лидери или деца.
 - Лидерите могат да ръководят играта по-добре.
 - За децата може да е забавно да се ловят едни други.
- В зависимост от хода на играта разпределителят може да поиска 2 или повече фигури на противника за една.
- Мария и Йосиф могат да бъдат и нормални лидери.
- Търговците не е задължително да са фиксирани, те могат и да се движат из игралното поле. Те обаче трябва да бъдат обозначени с лента за ръка или нещо подобно!
- Пътят до "Исус" може да бъде по-дълъг или по-кратък.
- В "дългия" път към Исус може да бъде включена и молитва. Следва последният участък и закуска.

Материал

Парче Какво

- | | |
|-----|--|
| 1 | Карта, нарязана на 3 парчетаà 3 парчета, нарязани на малки парчета |
| 1-3 | Прозрачна самозалепваща се лента за залепване на плана |
| div | Лента за отблъскване на птици за маркиране на базата, дилъра или зоната за улавяне |
| ev | Закуска за целта от картата |
| ev | Маскировки за Мария и Йосиф |

Препратка към източник

Снимка на корицата: Клипарт с любезното съдействие на издателството buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de от: Jungscharleiter Grafik-CD plus; второ преработено издание 2002 г

© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Категории

[Игри и занимания](#)

Етикети

[Игра на открито](#)

[Игра с търсене](#)

[Исус](#)

[Карта](#)

[Деца](#)

Брой участници

[1-20](#)

[20-30](#)

[Библията](#)

[История](#)

[Лице](#)

[Материал](#)

[Много работа](#)

Изтегляне на файлове

[Няма изтегляне на файлове](#)

[KI Generierter Inhalt](#)

[Съдържание](#)

[Категории](#)

[Етикети](#)

[Брой участници](#)

[Библията](#)

[Материал](#)