

## Отряд за разрушаване



Целта на тази вълнуваща игра на терен е да предотвратите взривяването на важна "сграда". Въпросът на всички въпроси: Кога звъни будилникът?

### Материал

- Будилник
- факли, ако е необходимо
- План на обекта
- Молив

### Подготовка

- намиране на подходяща зона за игра
- вземете карта на терена или я нарисувате сами

### Реализация

- Участниците се разделят на два еднакви екипа и се отвеждат поотделно на различни места.
- Група А закрепва будилник на дърво или на друго подобно място, който е настроен на определено време. Дървото представлява структура, която ще бъде взривена, когато времето изтече.
- Група А начертава местоположението на будилника върху плана на обекта и след това се отдалечава от мястото на взривяване с плана на обекта.

- Задачата на група Б сега е да намери група А и да вземе от нея картата, за да изключи будилника, преди да изтече времето.
- Група А трябва да дава информация за себе си на всяка минута чрез мигане (през нощта) и/или чукане/викане (през деня), но след това може да се движи в произволна посока.
- Ако група А бъде забелязана от група Б, картата трябва да бъде предадена.
- След това група Б се придвижва към мястото на взрива, като използва картата.
- Ако будилникът бъде намерен и "обезвреден" навреме, група Б печели.
- Ако обаче той звънне, групата А е победител.

## Доказателство за източник

- Снимка на корицата: Theresa Kluding