SUBMITTED BY
Hesi07

ON
25.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Всички пари или какво?



Целта на тази игра на терен е в края на играта да разполагате с възможно най-много пари. В допълнение към скоростта, късметът също играе важна роля в единичната битка.

Материал

- Карти с имена
- 2 флага на група
- Лентички в различни цветове (напр. цветна креп хартия, тухлички Лего или други подобни)
- Кърпи в същия цвят като лентите
- Пари за игра
- Преградна лента за обозначаване на груповите бази
- Комплект за първа помощ

Подготовка

- намерете подходящо място за игра (гора или поляна)
- Маркирайте базите и паричните лагери

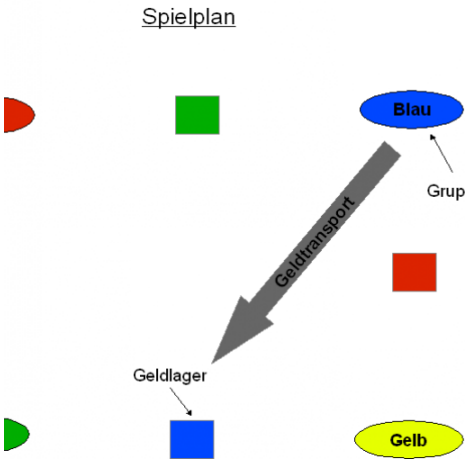
- Създайте или разпечатайте и изрежете карти с имена

Реализация

- Участниците се разделят на еднакви по големина групи (най-малко 2).
- Всяка група разполага с групова база и склад за пари.
- Всеки паричен магазин съдържа 3500 евро (10, 20, 50). Само членовете на дадена група могат да влизат в паричния магазин. Там сте в безопасност и не можете да бъдете свалени, точно както във всяка база.
- Банкнотите вече се пренасят от паричния магазин в съответната база.

- Всеки играч може да пренася максимум 2 банкноти (независимо от сумата). Въпреки това, след като свали друг играч, той може да транспортира и 4 или 6 банкноти (с 2 противникови ленти за живот) с лентата за живот на противника. Ако играч има 2 лентички живот, след като е бил свален, той не може да сваля никой друг и трябва да се върне в базата си, но може да бъде свален сам.
- Ако играчът се върне в базата си, той трябва да предаде парите си и лентите с живот на противника. В една група има два пъти повече лентички за живот, отколкото са играчите.
- Всеки играч може да носи само 1 от собствените си лентички за живот. Ако играч изгуби своята лента за живот, той трябва незабавно да се върне в базата си. Те не могат да напускат базата си без нова лента за живот (дори за защита).
- **Отбиване (вижте примера по-долу):** В началото на играта всяка група получава пакет карти (7 карти) със 7 имена. Всички играчи получават по една карта. Името в **централната рамка** е вашето собствено. Имената над вас са по-високи/силни, а имената под вас са по-ниски/слаби от собственото ви име. Ако двама играчи от различни групи се срещнат (като се сбият един с друг като в игра на таг), те сравняват картите си. Победител в "битката" е играчът, чието име е най-отгоре. Загубилият трябва да му предаде парите и лентата на живота си. И двамата трябва да се върнат в съответните си бази, но все още могат да бъдат сваляни. Ако имената са еднакви, никой не печели и двамата тръгват по своя път. Картите с имената могат да се разменят в базата. Останалите карти, ако са налични, също се намират там.
- **Кражба на знамена** : В базата на всяка група има 2 знамена, които в края на играта струват 500 евро. Целта на всяка група е да защити собствените си знамена и същевременно да открадне знамената от базите на противниковата група. Флаговете обаче могат да бъдат откраднати само ако флаговете на противника не са блокирани. Такава блокада се символизира с плат в цвета на отбора, който се връзва за знамената. Блокадата на противниковата база може да бъде отменена, като откупите обратно собствените си лентички за живот, които са били откраднати от тази група (по 40 евро). Ако играч притежава повече от една лента за живот след безплатна покупка, базата на противника, от която е закупена лентата(ите) за живот, не може да бъде нападната от групата на този играч, докато този играч не е в своята база. Платното за блокада трябва да бъде премахнато, след като всички лентички от един цвят бъдат откупени. Това оставя базата незащитена и флаговете могат да бъдат откраднати. Кражбата на знамена може да се предотврати, като се свали нарушителят, преди да докосне бариерата на базата. Нарушителят се счита за защитен, когато докосне бариерата на базата. Крадецът на знамена може да бъде свален отново по пътя към собствената си база.
- **Лиценз (вж. примера по-долу):** Ако се случи така, че всички играчи в дадена група нямат повече лентички живот, те могат да използват **веднъж** картбланш, за да получат безплатно 3 лентички живот от своя цвят от другите групи. Тя обаче може да бъде използвана и по всяко време (дори ако все още има останали лентички).
- **Край на играта:** Играта приключва след около 30-45 минути, парите на всяка група се преброяват и се избира победител.

Възможен план за игра



Възможен план за игра

Carte blanche

Carte blanche

Пример за карти с имена

Пример за карти с имена

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: Theresa Kluding
- изброени снимки/файлове: Theresa Kluding

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Стратегия
Късмет
Бързина
Игра на земя
Конкурс

Възраст
13–16 години
от 16-годишна възраст

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/vsichki-pari-ili-kakvo