

Крос Боча

Целта е да поставите топката за билиард възможно най-близо до целевата топка и да спечелите точки.

Игра на сингъл

Всички играчи получават три еднакви билиардни топки. Първо, един от играчите се избира чрез жребий, за да хвърли целевата топка от свободно избрана начална точка. След това всички останали играчи също играят от тази начална точка. Мишената може да бъде хвърлена във всяка точка, няма определено игрално поле. Играчът, който е хвърлил топката, също може да започне. След като той постави първата си топка, останалите играчи хвърлят по една от своите топки на свой ред. Играчът, чиято билиардна топка е най-отдалечена от целевата топка, сега хвърля втората и третата си билиардна топка. Останалите играчи също хвърлят своята втора и трета билиардна топка в зависимост от разстоянието на тяхната билиардна топка от целевата топка. След това се отчитат точките. Играчът, който е събрал най-много точки, започва следващия кръг, като хвърля целевата топка на произволно място. Ако няколко играчи са събрали еднакъв брой точки в рамките на един рунд, играчът, който е спечелил предишния рунд, може да започне следващия рунд.

Ход на играта Екип

Отборът се състои от трима играчи. Всеки отбор играе с 2 комплекта, т.е. общо 6 билиардни топки, като всеки играч получава по две билиардни топки. Винаги има 2 отбора, които играят един срещу друг. Отборната игра е разделена на две фази. В началото на играта чрез жребий се изтегля или определя отбор, който хвърля маркера и така открива играта. След това всички играчи от двата отбора се редуват да хвърлят първата си билиардна топка. След това се определя най-добре поставената билиардна топка на

всеки отбор и се сравнява с най-добре поставената билиардна топка на противниковия отбор. Отборът, чието разстояние между най-добре поставената билиардна топка и маркера е най-голямо, хвърля следващата си билиардна топка и започва втората фаза. Във втората фаза всеки отбор хвърля само докато преодолее разстоянието до маркера. Това продължава, докато се хвърлят всички билиардни топки. Ако единият отбор не успее да преодолее разстоянието до маркера, а другият отбор все още има останали билиардни топки, този отбор все още има възможност да спечели точки.

Точки

Всяка билиардна топка, която е по-близо до целевата топка, отколкото някоя от противниковите топки, се брои за една точка. Ако няколко билиардни топки от различни играчи се намират на едно и също разстояние от целевата топка или я докоснат, всяка топка се точкува. Ако една билиардна топка лежи върху противникова топка поне наполовина, това е "убийство" и общата топка не се точкува. Ако играч умишлено играе предмет (напр. възглавница) с първото си хвърляне в началото на рунда, това трябва да бъде обявено предварително, ако той иска всички останали играчи също да играят тази комбинация. Ако играчът не изиграе тази комбинация въпреки обявяването, неговата топка не се зачита. Сетът приключва, когато даден играч е отбелязал 13 точки. Въпреки това сетът трябва да бъде решен с разлика от 2 точки за втория най-добър играч (напр. 11-13 или 12-14). Играта се решава веднага щом един от играчите спечели два сета.

Комбинации

Събирането на точки не е достатъчно бързо за вас! Тогава комбинациите са точно за вас! Поставете две от Вашите билиардни топки непосредствено една до друга, така че да се докоснат. Ако едната от тях е по-близо до целевата топка, отколкото до противниковата, тази комбинация носи 3 точки. Ако три от Вашите билиардни топки се намират непосредствено една до друга и се докосват, а една от тях е по-близо до целевата топка, отколкото до противниковата, тази комбинация носи 6 точки.

Кредити за снимки

- Снимка на корицата: **Клипарт** с любезното съдействие на издателството buch+musik ejw-service gmbh, Щутгарт - www.ejw-buch.de **от:** **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; второ преработено издание 2002 г. © buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart