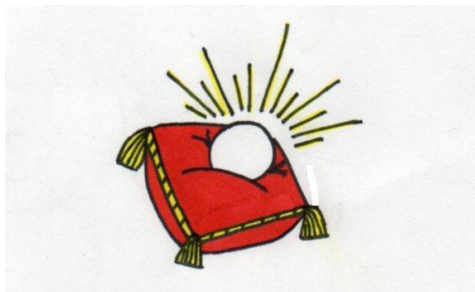


Търговец на перли



Целта на тази нощна игра е да съберете възможно най-много перли, за да изпълните заповедите на краля. Коя гилдия има предимство?

Материали

- Флагчета или други подобни за обозначаване на станциите
- Светлини за разпознаване на станциите
- Факли
- Мъниста в различни цветове и в няколко екземпляра (напр. 4 групи = много мъниста в 4 различни цвята)
- Нагръдници/триколки с номера
- различна цветна креп хартия
- Комплект за първа помощ

Подготовка

- Обозначете станции в игралното поле X (размерът зависи от броя на играчите)
- Поставете материалите в станциите: *перлите в съответните мини, тялото/трикото във фонтана на живота.*
- Поставете краля (=работника) в столицата
- Осигурете по един служител във всяка база на групата
- Прикрепете крепирана хартия към горната част на ръката или подобно на членовете на групата (синя група = синя крепирана хартия)

Въведение в играта

- Кралят е призовал гилдиите на търговците на перли да му донесат определен брой от 4-те най-ценни перли (броят на различните перли зависи от броя на участниците).
- **Цел на играта:** Да се изпълнят нарежданията на краля и по този начин да се спечелят най-много точки.

Реализация

- Участниците се разделят на 4 равни групи (= гилдии) (броят на групите може да варира).
- Имената на 4-те гилдии са свързани с цвета на перлите, които те могат да добиват в собствената си мина (синя, жълта, червена, зелена). Всеки член на гилдията е снабден с крепида в съответния цвят, която трябва да носи на видно място по тялото си през цялата игра.
- В допълнение към груповата база всяка гилдия разполага и с мина, в която не може да влезе никоя друга гилдия. По този начин всяка група вече притежава една от 4-те скъпоценни перли.
- Но как гилдията може да се сдобие с останалите 3 цвята?
- Вашата собствена гилдия има определени взаимоотношения с другите гилдии:

ловна: Гилдията е преследвана от друга гилдия, която се опитва да открадне перлите.

съюзническа: Гилдията може да се сприятели с друга гилдия, да разменя, да търгува...

бойна: Гилдията може да открадне перли от друга гилдия.

- Ако някой играч притежава перла (своя или на друг играч), той я носи в базата на групата си. Могат да се пренасят максимум 3 перли, но само по един вид перли едновременно!

- След като пристигнат в груповата база, играчите вече не могат да крадат перли.
- Перлите могат да бъдат откраднати, като се прочетат номерата на фланелките/тениските на противниковите играчи и се изкрещят на глас. След това разкритият играч трябва да предаде всички перли, които носи, на противника си и да събере нов номер от извора на живота.
- Важно е обаче да се отбележи, че можете да крадете перли само от гилдии, с които можете да се биете. Можете да разберете към коя гилдия принадлежите по цветната креп хартия.
- Ако се срещнат съюзнически гилдии, те могат да търгуват/разменят или да сключат съюз срещу вражеските гилдии.
- В края на играта групите получават следните точки:

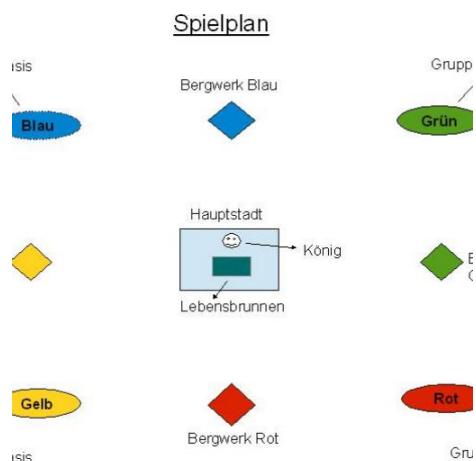
по 1 точка за всяка притежавана перла

за всяка изтъргувана перла: 3 точки

за всяка открадната перла: 5 точки

- Повече точки могат да бъдат събрани чрез изпълнение на заповедите на краля. Той се намира в столицата и иска от гилдиите определен брой перли (например: "Донеси ми 5 от собствената си перла, по 3 от всяка от другите!") Ако поръчката бъде изпълнена, съответната гилдия получава 150 точки! Перлите, доставени на краля, не се броят за крайния резултат в края на играта.

План за игра



Възможни връзки с гилдиите

Mögliche Gilden-Beziehungen

wird gejagt von	Gelb	Gelb	wird gejagt von
ist verbündet mit	Rot	Gelb	ist verbündet mit
bekämpft	Grün	Gelb	bekämpft

wird gejagt von	Blau	Rot	wird gejagt von
ist verbündet mit	Gelb	Rot	ist verbündet mit
bekämpft	Rot	Rot	bekämpft

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: Theresa Kluding
- изброените снимки: Тереза Клудинг