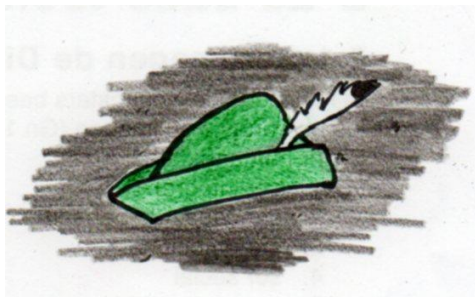


Робин Худ - нощна игра



Тази състезателна и тактическа игра вече е играна в лагер. Екипирайте се, за да помогнете на Робин Худ в борбата му за справедливост!

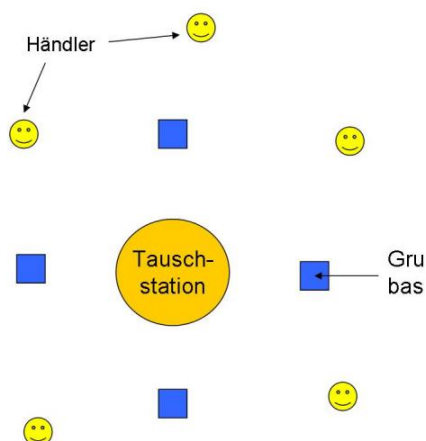
Материал

- Лентата на живота
- Бартерни материали: камъчета, кожа, вълна, мечове, кожи, стрели, ножове
- Лента на живота за доставчици
- Етикет за търговците
- Етикетиране на станциите
- Лампи в станциите
- Етикетиране на патрула
- Комплект за първа помощ

Подготовка

- намерете подходящо място за игра (гора)
- Очертайте зоната за игра, ако е необходимо
- Маркирайте основите на групите
- Маркирайте и поставете пункт за размяна (подгответе оръжия и кожи)
- Оборудвайте търговците с факли и материали за размяна
- Разпределете търговците в гората

Скица на настройките на играта



Необходим брой служители

- 1 служител за базова станция на група
- Търговец на стоки (съобразете броя с броя на участниците)
- 1-4 служители в обменната станция
- Служители за патрулиране (в зависимост от броя на участниците)
- Служители, които връщат премахнатите лентички за живот в съответната база

Цел на играта

- Робин Худ иска да събере елитна група от своите хора.

Реализация

- Участниците се разделят на групи.
- Всяка група играе самостоятелно. Всяка група се опитва да се сдобие с оръжия (неща, които са важни за оцеляването в гората) в гората (напр. мечове, стрели, ножове и кожи).
- Разбира се, нещата не растат само в гората; трябва да събирате ресурси, които след това можете да размените за оръжия.
- **Мечове: 3 камъчета, 2 вълни, 2 кожи = 10 точки**

- **Ножове: 3 вълни, 2 кожи = 6 точки**
- **Стрели: 2 камъчета, 1 кожа = 4 точки**
- **Кожи: 1 кожа, 1 вълна = 2 точки**
- Групите се разпределят около станция в центъра на гората. На тази станция събраните суровини могат да се разменят за оръжия и кожи.
- Суровините (вълна, кожа, камъни) се предлагат от служителите в гората, които показват позицията си, като мигат кратко с фенерчето си.
- Всяка група има 3 търговци, които разменят суровините. Те са обозначени с лентичка около главите си. Търговците могат също така да разменят ролята си с доставчик от своята група по време на играта.
- Останалите членове на групата са доставчици на суровини. Те могат да транспортират само една суровина в даден момент.
- Групите могат също така да разменят ролите си помежду си.
- Има шерифски патрули, които имат право да вземат суровини от доставчиците, но не и от търговците. Патрулите залавят доставчиците, като им отнемат лентата на живота.
- Ако доставчикът бъде хванат, той дава ресурсите си на патрула и отива в базата си, за да получи нова лента живот.
- Печели групата с най-много точки.

Време за игра

- Първият вариант е да се ограничи продължителността на играта (около 30-45 минути). Тук е важно да имате на разположение достатъчно материали за размяна!
- Вторият вариант е да прекратите играта, когато са изкупени всички оръжия и кожи. И в този случай е важно служителите да отнесат събраните ресурси от станцията за обмен и патрулите обратно при търговците, за да не се прекъсва играта.

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: MariES
- Скица: MariES