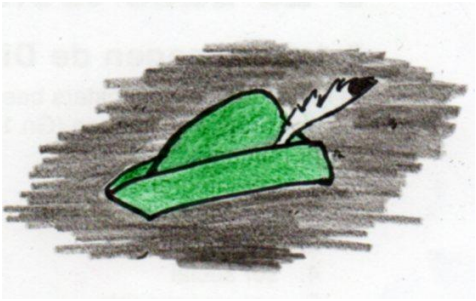
SUBMITTED BY
MariES

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Робин Худ - нощна игра



Тази състезателна и тактическа игра вече е играна в лагер. Екипирайте се, за да помогнете на Робин Худ в борбата му за справедливост!

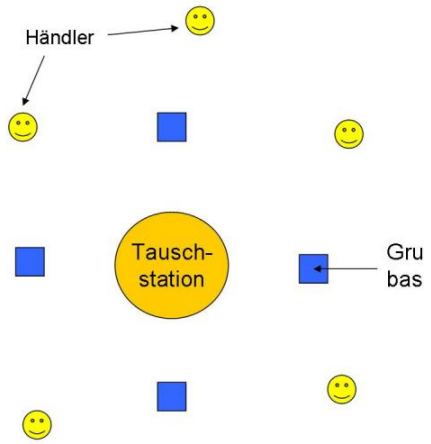
Материал

- Лентата на живота
- Бартерни материали: камъчета, кожа, вълна, мечове, кожи, стрели, ножове
- Лента на живота за доставчици
- Етикет за търговците
- Етикетиране на станциите
- Лампи в станциите
- Етикетиране на патрула
- Комплект за първа помощ

Подготовка

- намерете подходящо място за игра (гора)
- Очертайте зоната за игра, ако е необходимо
- Маркирайте основите на групите
- Маркирайте и поставете пункт за размяна (подгответе оръжия и кожи)
- Оборудвайте търговците с факли и материали за размяна
- Разпределете търговците в гората

Скица на настройките на играта



Необходим брой служители

- 1 служител за базова станция на група
- Търговец на стоки (съобразете броя с броя на участниците)
- 1-4 служители в обменната станция
- Служители за патрулиране (в зависимост от броя на участниците)
- Служители, които връщат премахнатите лентички за живот в съответната база

Цел на играта

- Робин Худ иска да събере елитна група от своите хора.

Реализация

- Участниците се разделят на групи.
- Всяка група играе самостоятелно. Всяка група се опитва да се сдобие с оръжия (неща, които са важни за оцеляването в гората) в гората (напр. мечове, стрели, ножове и кожи).
- Разбира се, нещата не растат само в гората; трябва да събирате ресурси, които след това можете да разменяте за оръжия.
- **Мечове: 3 камъчета, 2 вълни, 2 кожи = 10 точки**
- **Ножове: 3 вълни, 2 кожи = 6 точки**
- **Стрели: 2 камъчета, 1 кожа = 4 точки**
- **Кожи: 1 кожа, 1 вълна = 2 точки**
- Групите се разпределят около станция в центъра на гората. На тази станция събраните суровини могат да се разменят за оръжия и кожи.
- Суровините (вълна, кожа, камъни) се предлагат от служителите в гората, които показват позицията си, като мигат кратко с фенерчето си.
- Всяка група има 3 търговци, които разменят суровините. Те са обозначени с лентичка около главите си. Търговците могат също така да разменят ролята си с доставчик от своята група по време на играта.
- Останалите членове на групата са доставчици на суровини. Те могат да транспортират само една суровина в даден момент.
- Групите могат също така да разменят ролите си помежду си.

- Има шерифски патрули, които имат право да вземат суровини от доставчиците, но не и от търговците. Патрулите залавят доставчиците, като им отнемат лентата на живота.
- Ако доставчикът бъде хванат, той дава ресурсите си на патрула и отива в базата си, за да получи нова лента живот.
- Печели групата с най-много точки.

Време за игра

- Първият вариант е да се ограничи продължителността на играта (около 30-45 минути). Тук е важно да имате на разположение достатъчно материали за размяна!
- Вторият вариант е да прекратите играта, когато са изкупени всички оръжия и кожи. И в този случай е важно служителите да отнесат събраните ресурси от станцията за обмен и патрулите обратно при търговците, за да не се прекъсва играта.

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: MariES
- Скица: MariES

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Състезание
Тактик
Робин Худ
Стратегия
Работа в екип

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/robin-khud-noshchna-igra