

SUBMITTED BY

MariES

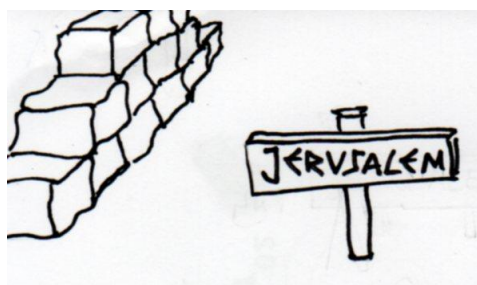
ON

16.01.2013



Keine Stimmen

Йерусалим - възстановяване на стената



Не се плашете от многото правила на играта! Това е забавна, изпълнена с екшън игра на открито, в която две строителни фирми се състезават ожесточено.

Концепция на играта

Намираме се във времето, когато е живял Неемия, и израилтяните се завръщат в Израел от изгнание във Вавилон. Възстановяването на Ерусалим е предстоящо.

От името на Неемия две строителни фирми – всяка със своя кариера – започват да възстановяват градската стена. В обширната стена има няколко пролома, които трябва да бъдат запълнени. Неемия предлага щедра награда на строителната фирма, която запълни най-много проломи. За да се разграничат по-лесно завършените участъци от стената след приключване на строителството, всяка фирма трябва да запали факла в свой собствен цвят и да я постави на съответното място. Освен това в новата зидария трябва да бъде вграден библейски стих. За да се гарантира ожесточена, но справедлива конкуренция, строителите могат да отнемат разрешителните за работа един на друг, като по този начин временно изключват другия работник от работа.

За съжаление, стана ясно, че сред тълпата се смесват и някои араби. Твърди се, че те са заразени с животозастрашаваща болест. На двата строителни екипа се препоръчва да проявяват предпазливост, въпреки че според информацията първоначалният контакт все още е безопасен.

Материал

- Барьерна лента
- 30 черни чувала за боклук (120 л)
- 30 сини чувала за боклук (120 л)
- 6 ролки тиксо
- 80 ластика (за затваряне на торбите за боклук)
- 40 сини ластика (разрешение за работа)
- 40 жълти ластиси (разрешение за работа)
- 14 сини светлинни пръчки
- 14 жълти светлинни пръчки
- Бои за лице или жилетки с номера

- Прозрачна фолио за прожектор
- 2 прожектора
- 3 червени маркера Edding
- 4 маркера Edding
- 14 дървени щипки
- 14 пирона
- Жилетки или подобни предмети за идентифициране на заразените служители

Терен

- Голяма, гъсто залесена площ (приблизително 350x350 метра) е подходяща за игра. Теренът може да бъде гъсто залесен и хълмист.

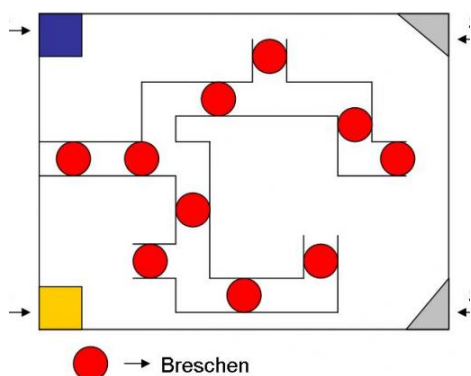
Подготовка

- Обозначаване на игралното поле: Най-добре е да се използват съществуващите елементи на терена (потоци, пътеки, краища на гората). Страните без естествени граници се обозначават с бариерна лента.
- Обозначете лагерите на строителните фирми, кариерите и проломите с бариерна лента (по възможност флуоресцентна лента).
- 14 библейски стиха от Стария завет (по 7 различни за всяка група)
- Изрежете 14 малки картички (приблизително 10x10 см) от прозрачна фолио за прожектор и пробийте дупка в единия ъгъл на всяка от тях (по една картичка за всеки библейски стих)
- Факели: Забийте по един пирон в горната част на всеки дървен кол. По-късно закрепете картичките с написаните библейски стихове и светящите пръчици към пироните с тиксо.
- Чантите за боклук, съдържащи ластиците, се отнасят до съответните кариери. (Черни чанти за боклук за компания А; сини чанти за боклук за компания Б)
- В началото на играта участниците (строителните работници) получават ластик в своя цвят (разрешение за работа) и, освен това, жилетка с номер или номер, нарисуван с боя за лице на дясната и лявата им буза.

Цел на играта

- Запушете проломите в градската стена, като използвате 5 от вашите строителни блокове (чували за боклук), и след като завършите тази задача, поставете факла в цвета на вашата група.
- Попречете на противниковия отбор да изгради стената си и съборете стените му.
- Не „се разболявайте“, за да можете да продължите да работите.

Схема на игрището



Правила

- Всеки участник може да използва фенерче за нощната игра на открито.
- Групите стартират едновременно.
- Работниците могат свободно да избират дали да се придвижват в групи или индивидуално.
- Всяка група може да работи по която и да е пролука.
- Пробивът се затваря чрез поставянето на 5 тухли (=чуваи за боклук).
- Строителите вземат тухлите от кариерата на собствената си група.
- Извличане на тухли: Играчът напълва чувал за боклук с въздух и го затваря плътно с ластик, за да не излезе въздухът.
- Строителите могат да работят само ако носят разрешение за работа (ластик в цвета на групата си).
- Изкопаните камъни се проверяват от бригадира в щаба на съответната група. Едва след като той даде одобрение, строителите могат да използват камъка за изграждане на стената.
- Строителите от противниковата група могат временно да бъдат извадени от игра, като се извика на глас техният номер. Ако това се случи, засегнатият играч трябва да предаде разрешителното си за работа (ластик) на нападателя и, ако в този момент е носил нещо, да го остави на мястото, където се намира.
- В съответния щаб той получава нова ластична лента от бригадира (член на персонала) и по този начин отново получава разрешение да работи.
- С отнетото ластиче играчите могат да премахнат строителен блок на противника от пробойна. Ластичето и премахнатият блок се носят при собствения им бригадир.
- След като дадена група е поставила 3 тухли в пробива, противниковата група вече не може да премахва никакви! За да си присвои обаче пробива, тази група трябва да премахне тухлите на противниковия отбор, както е описано по-горе.
- Строителните материали, разхвърляни извън проломите, могат да се вземат само ако принадлежат на собствената група на играча. Ако принадлежат на собствената група на играча, те могат да се вземат, да се покажат на бригадира и да се използват за строителство.
- Всеки играч може да носи само един строителен блок (чувал за боклук) наведнъж.
- Ако играч е получил разрешение за работа от противник, той не може да призове друг играч, докато не го предаде заедно с откраднатия строителен блок.
- Ако играч в момента носи строителен блок, той не може да вземе разрешение за работа от противник.
- На игралното табло има също 2-3 араби (служители), заразени с болест. Когато строителните работници влязат в контакт с тези лица за първи път, те получават червена точка на ръката си като белег. При втория контакт засегнатият работник получава още една

точка и трябва да се възстанови в централата на компанията в продължение на 3 минути. През това време той не може да участва в играта. При третия контакт работникът отпада от играта до края на партията.

Процедура

- Участниците се разделят на две групи и се разпределят към ръководител на обект (служител) и съответната компания.
- В централния офис на компанията всеки играч получава разрешение за работа (ластик) и номер (номерирана жилетка или номер, нарисуван върху двете бузи).
- След това строителните работници се изпращат да проучат и да извличат тухли от кариерата на своята група.
- Извличане на тухли: Играчът взема чувал за боклук, го напълва добре с въздух и го затваря плътно с ластик, така че въздухът да не излезе.
- След това играчът занася камъка при бригадира, който го проверява. Ако бригадирът го одобри, играчът получава от него лента „Скотч“, с която може да запълни празнините между съществуващите камъни на групата.
- Веднага щом дадена празнина бъде запълнена с 5 строителни камъка от дадена група, факлата (все още незапалена!) може да бъде забита в земята на това място. Строителите получават библейски стих от ръководителя на строежа, който трябва да запомнят и да напишат върху пластмасовото фолио вътре в празнината. След това могат тържествено да запалят факлата.
- Чуждите строителни блокове, които получава ръководителят на строежа, трябва да бъдат върнати в съответната кариера от член на екипа.
- Играта приключва след изтичане на определено време или след като всички пролуки в градската стена бъдат запълнени.
- При изчисляването на точките в играта се вземат предвид броят на запълнените проломи и броят на откраднатите ластици. Естествено, печелите повече точки за запълнени проломи, отколкото за откраднати ластици.

Продължителност на играта

- Обяснение на играта и запознаване с игралното поле: около 30 минути
- Времево ограничение: 2 часа
- Въпреки това продължителността може да зависи и от изпълнението на мисията – затварянето на всички проломи. В този случай продължителността на играта зависи от усилията и ентусиазма на отделните групи.

Източници

- Изображение на корицата: MariES
- Скица на игрището: MariES

Weitere Informationen

Категории

Игри и занимания

Етикети

Игра на открито

Конкурс

Екшън

Забавно

Стратегия

Възраст

Няма налични данни.

Брой участници

20-30

30 - 100

Библията

Тази информация липсва.

Продължителност

Няма налични данни.

Материал

Много работа

Изтегляне на файлове

Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание

Категории

Етикети

Възраст

Брой участници

Библията

Продължителност

Материал