



SUBMITTED BY

MariES

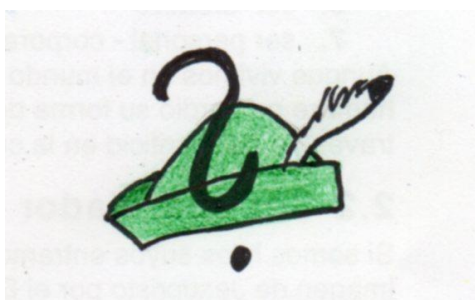
ON

14.01.2013



Keine Stimmen

Градска игра „Робин Худ“ - Търсете и ще намерите



Тази игра се играеше на лагер с тема „Робин Худ“, но може да се адаптира към всяка друга тема. Целта е чрез загадка да се разбере къде се намира даден човек или предмет и да се открие той.

Материали

- По един лист хартия за всяка група с пъзелите/задачите, които водят до думата-решение
- По един химикал за всяка група
- По една карта на града за всяка група
- Евентуално нещо, с което да се сигнализира началото и края на играта (например свирка)
- евентуално награда за победителите

Подготовка

- Помислете в кой град искате да се проведе играта.
- Решете до коя дестинация трябва да стигнат децата и какво трябва да намерят там. Адресът или името на мястото е ключовата дума, която децата трябва да отгатнат въз основа на загадките и задачите. (например: Пазарният площад)
- Създайте лист със задачи/загадки (колкото по-разпръснати са местата, толкова по-дълго ще трае играта).
- Предоставете по една карта на града на всяка група.
- Преди началото на играта скрийте предмета, който трябва да бъде намерен, или помолете лицето, което трябва да бъде намерено, да заеме мястото си в крайната точка.

Пример за пъзел

Шаблон за информационен лист за решение

Шаблон: Отговори

Цел на играта

- Групите се опитват да решат загадката възможно най-бързо, за да бъдат първите, които ще намерят търсения предмет или човек.

Процедура

- Разделете участниците на групи. Уверете се, че тези, които познават добре града, са разпределени равномерно между групите.
- Всяка група получава карта на града, лист със задачи и химикал.
- Ако в даден момент картата на града не помогне на участниците, те, разбира се, могат да попитат минувачите за посоката.
- Всяка група трябва да бъде придружена от поне един член на екипа.
- Участниците могат сами да решат в какъв ред ще изпълнят задачите на всеки контролен пункт.
- Групата, която първа намери лицето или предмета, печели.
- При равенство може да се използва загадката с номера на къщите, посочена в примера, за да се определи победител. Печели групата, която отгатне правилния номер на къщата.

Източници

- Изображение на корицата: MariES
- Изброени файлове: MariES

Weitere Informationen

Категории

Игри и занимания

Етикети

Загадки

Възраст

Няма налични данни.

Брой участници

Няма налични данни.

Библията

Липсва тази информация.

Продължителност

Няма налични данни.

Материал

Почти без усилие

Изтегляне на файлове

Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание

Категории

Етикети

Възраст

Брой участници

Библията

Продължителност

Материал