

Cine lipse?te?



Materiale: o p?tur?/prelat?/bucat? de material mai mare

Participan?ii se plimb? cu ochii închi?i ?i cu mânile întinse pe un teren delimitat. La un moment dat, trainerul va merge la cineva, îl va atinge ?i va pune o p?tur? peste el. La semnalul sonor, toat? lumea se opre?te ?i deschide ochii. REGULA este c? nu are nimeni voie s? Întoarc? capul ?i s? se uite împrejur. Fiecare va spune pe cine vede În raza lui vizual?, f?r? a mi?ca capul. Dup? ce oamenii ghicesc cine lipse?te (cine este ascuns sub p?tur?), jocul se reia.