

Главата на мишките!



За разнообразие, в тази игра не става дума за котката, а за мишката!

Оборудване

- Маркери за игрище (например знаменца, конуси или подобни предмети)

Подготовка

- Очертайте игралното поле (две линии, разположени една срещу друга, на разстояние около 15-20 метра една от друга)

Процедура

- Играчите се разделят на две групи.
- Зад една от линиите на игралното поле стоят една или повече котки, в зависимост от броя на играчите; например, при 10 играчи има 1-2 котки.
- Мишките стоят от другата страна на игрището.
- Сега тайно се избира една мишка за водач на мишките.
- При стартовия сигнал мишките тичат покрай котките към отсрещната страна.
- Веднъж на игрището, котките могат да се опитат да хванат мишките.
- Всички мишки, които бъдат хванати, отпадат от играта.
- Ако котка хване лидера на мишките, играта приключва.

Източници

- Изображение на корицата: Тереза Клудинг