

SUBMITTED BY
CuBa94

ON
19.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Завладяване на града



В тази статия е представена игра на терен, в която целта е да се снабдят жителите на един град с храна и вода.

Данни за играта

- **Възраст:** от 7 години
- **Брой:** няма значение
- **Терен:** Гора,...
- **Водач:** 3
- **Продължителност:** 60 мин. - 120 мин

Материал

- 30 парчета дъска
- 2 чаши за стълбата на масата
- 2 листа
- Чаша за пренасяне на вода
- приблизително 3 големи камъка
- Преградна лента
- Карти за игра (руда, вода, храна)

Подготовка

Предварително трябва да се обособят две зони. Първата зона се използва за попълване на три поста. Масата за игра е разположена във втората зона.

За постовете могат да се използват следните идеи:

Руда:

- Носете камъни
- Хвърляне на камъни

Храна:

- Приготвяне на закуска

Вода:

- Носете вода с чаша/туба
- изпийте 1 чаша вода
- Носете балони с вода

Ход на играта

- Децата се разделят на две групи. На всяка група се определя град и ръководител на масата. Сега играта може да започне.
- Всички деца първо трябва да направят пост, за да получат руда, храна или вода. С тези материали те тичат към масата за игра.
- На масата за игра децата трябва да хвърлят зарче. Градът има 6 порти. Ако се хвърли числото 4, картата трябва да влезе в града през четвъртата порта. Ако пред тази порта е разположен противников войник, тази карта влиза в противниковия град. Зарът също трябва да бъде хвърлен там (ако бъде прихванат там, той се връща обратно в другата група). След като картата достигне града, тя е в безопасност и вече не може да бъде изгубена.
- Целта е в края на деня всеки гражданин на града да има по 1 вода и 1 храна. Ако това не стане, всички граждани, които не са получили всичко, ще дезертират към противниковия град. При наличието на 5 руди водачът на масата може да хвърли заровете веднъж; ако хвърли нечетно число, един гражданин може да бъде откраднат от противниковата група. Получавате по 1 точка за всеки отвлечен гражданин.
- След като точките за един ден бъдат преброени и дезертиралите граждани бъдат разпределени, започва следващият ден. Храната и водата се развалят след един ден.

Фигури

Гражданинът, народът:

Целта на играта е да имаш възможно най-много граждани (Töggeli), за да спечелиш възможно най-много точки. Хората винаги се намират в рамките на градските стени. За всеки гражданин получавате по една точка.

Войник:

Всяка група има 3 войници (също Töggeli), които обсаждат вратите на противника. Те прехващат картите, които се опитват да преминат през тяхната порта. Войниците могат да бъдат премествани пред портата всеки ден (поставете ги пред един от шестте входа).

Град:

Градът може лесно да се нарисува на хартия. Той има затворена градска стена и 6 входа.

Край на играта

След определен брой дни играта приключва. Преброяват се точките на двете групи и групата с най-много точки печели.

Кредити за снимки

- **Снимка на корицата**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/zavladyavane-na-grada