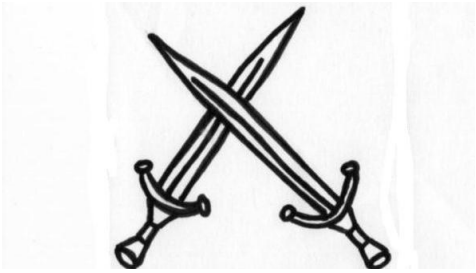
YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Hesi07

ON
26.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Готови ли сте за дуел?



Подходящите дуели позволяват на физически по-слабите играчи да победят по-силните, като ключова роля играят тактиката, уменията, а в някои случаи и шансът. Ето няколко идеи за вълнуващи дуели.

Материал

- няма

Покажи ми пръстите си!

- В тази игра двама души застават един срещу друг и скриват ръцете си зад гърба.
- Сега единият казва "четно", а другият - "нечетно".
- След това, по даден сигнал, те протягат ръцете си пред себе си. Те използват пръстите си, за да посочат число между 0 и 10.
- След това тези две числа се събират и в зависимост от резултата печели човекът, който е познал правилно в началото
- Например, ако сборът от двете числа е четен, печели лицето, което преди това е казало "четен".

Запълване на пропуски

- Двама души застават на 5 крачки един от друг и са обърнати един към друг.
- Сега единият човек извиква "Сено!" и поставя единия си крак точно пред другия.
- Другият човек казва "Слама!" и също поставя единия си крак пред другия.
- Лицето, чийто крак вече не се побира в пролуката, губи.

Баба, воин, дракон

- Тази игра е подобна на "Камък, ножица, хартия" и е подходяща за две групи.
- Двете групи застават една срещу друга (на разстояние около 3-4 метра) и обсъждат тайно кой герой искат да представляват. Те могат да избират измежду следните неща:
- **"*Баба*"**: вдига показалеца си укорително и се завърта в кръг.
- **"*Воин*"**: Застава в бойна поза и размахва въображаемия си меч.
- **"*Дракон*"**: Разперва ръце и издава най-ужасяващия си рев.
- **Правила за победа**: Бабата е изядена от дракона, но побеждава воина, като го смъмря и по този начин го сплашва. Воинът убива дракона с меча си.

- При даден сигнал двата отбора едновременно заемат позата на героя, който са избрали.
- Сега отборът, чийто герой е победен, трябва да се обърне възможно най-бързо и да избяга зад предварително уговорена гранична линия. Печелившият отбор се опитва да хване колкото се може повече противникови играчи, като ги докосне, преди да пресекат линията.
- Хванатите противници трябва да преминат в другия отбор. Новият рунд може да започне!
- Щом в дадена група няма повече играчи, играта приключва.

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Дуел

Възраст
8–12 години
13–16 години
от 16-годишна възраст

Брой участници
1–20

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Липса

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/gotovi-li-ste-za-duel