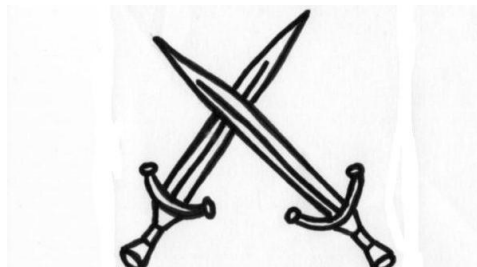


Готови ли сте за дуел?



Подходящите дуели позволяват на физически по-слабите играчи да победят по-силните, като ключова роля играят тактиката, уменията, а в някои случаи и шансът. Ето няколко идеи за вълнуващи дуели.

Материал

- няма

Покажи ми пръстите си!

- В тази игра двама души застават един срещу друг и скриват ръцете си зад гърба.
- Сега единият казва "четно", а другият - "нечетно".
- След това, по даден сигнал, те протягат ръцете си пред себе си. Те използват пръстите си, за да посочат число между 0 и 10.
- След това тези две числа се събират и в зависимост от резултата печели човекът, който е познал правилно в началото
- Например, ако сборът от двете числа е четен, печели лицето, което преди това е казало "четен".

Запълване на пропуски

- Двама души застават на 5 крачки един от друг и са обърнати един към друг.
- Сега единият човек извиква "Сено!" и поставя единия си крак точно пред другия.
- Другият човек казва "Слама!" и също поставя единия си крак пред другия.
- Лицето, чийто крак вече не се побира в пролуката, губи.

Баба, воин, дракон

- Тази игра е подобна на "Камък, ножица, хартия" и е подходяща за две групи.
- Двете групи застават една срещу друга (на разстояние около 3-4 метра) и обсъждат тайно кой герой искат да представляват. Те могат да избират измежду следните неща:
- **"Баба"**: вдига показалеца си укорително и се завърта в кръг.
- **"Воин"**: Застава в бойна поза и размахва въображаемия си меч.
- **"Дракон"**: Разперва ръце и издава най-ужасяващия си рев.
- **Правила за победа**: Бабата е изядена от дракона, но побеждава воина, като го смърря и по този начин го сплашва. Воинът убива дракона с меч си.
- При даден сигнал двата отбора едновременно заемат позата на героя, който са избрали.
- Сега отборът, чийто герой е победен, трябва да се обърне възможно най-бързо и да избяга зад предварително уговорена гранична линия. Печелившият отбор се опитва да хване колкото се може повече противникови играчи, като ги докосне, преди да пресекат линията.
- Хванатите противници трябва да преминат в другия отбор. Новият рунд може да започне!
- Щом в дадена група няма повече играчи, играта приключва.

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: Theresa Kluding