

Олимпийски игри за слепи



Рисуване на прасенце, построяване на кула Jenga... това е лесно! Да, ако можете да виждате. Можете ли да го направите сяпо?

Материал

- по една превръзка за очи на играч

За станциите:

- в лабиринта: тебешир
- Упражнение за нанасяне на удари: Софтбол
- Художник на докосването: тухлички Lego
- Тест за продажба: различни монети
- Пилотен тест: хартия / измервателна лента
- Ремонтна работилница: Предмет, например нощна лампа с няколко части
- Сръчност: различни предмети
- Тест за домакия: пластмасови съдове за 4 души

Подготовка

- Намерете свободно място, където да се проведат олимпийските игри.
- Създайте маршрутна карта
- Подгответе станциите

Приплъзване на маршрута

Blindenolympiade

abyrinth	
Leitung	
Aufstieg	
Test	
Außenprüfung	
Einheitenprüfung	
Spitzengefühl	
Handkünstler	
Strukturwerkstatt	

Станции

Ремонтна работилница

- двама играчи се опитват сяпо да сглобят правилно обекта.
- За всеки правилно поставен компонент се присъжда по една точка.

Рисуващ художник

- 2 играчи рисуват сяпо прасе (глава, корем, опашка, 4 крака, 2 уши, очи, уста).
- Време: 5 мин.
- Присъжда се по една точка за всяка част от тялото, нарисувана на правилното място.

Тест за продажби

- двама играчи докосват монетите. Колко пари има в тях?
- Групата с най-добра оценка получава точка накрая.
- Време: 5 мин.

Упражнение за удряне

- две деца имат общо 10 хвърляния. От точката на хвърляне те се опитват да ударят служителя или доброволеца със софтбоул.
- Всяко попадение носи една точка.

Сръчност

- Играчите докосват различни предмети и отгатват какви са те. Те могат да се консултират помежду си.
- Време: 5 мин.
- Всеки правилно отгатнат предмет носи една точка.

В лабиринта

- двама играчи минават по трасето. Групата помага на бегачите да стигнат до финала, като вика.
- Най-високата кутия, достигната от играчите, се оценява.
- Време: 5 мин.

Тест за архитекта

- двама играчи се опитват да построят кула с възможно най-много плочки Jenga.
- Групата с най-много тухли получава по една точка за всяка построена тухла.
- Време: 5 мин.

Тест за домакини

- двама играчи имат право да подредят маса за 4 души.
- Време: 5 мин.

Пилотен тест

- Всеки играч сгъва хартиен самолет. Записва се най-дългото измерено разстояние на полета.
- Време: 5 мин.
- Групата с най-дълго разстояние получава една точка.

Реализация

- Разделете играчите на групи от по 3-5 души.
- На всеки играч се дава по една превръзка на очите.
- Всяка група трябва да бъде придружена от член на персонала, тъй като играчите ще се движат със завързани очи през цялото време! За много малки деца разрешете "момент на оглеждане", но не директно пред

станцията.

- Сега всяка група се опитва да премине през възможно най-много станции.
- Край на играта: Играта се измерва с време. Не е задължително играчите да завършат всички станции. **ИЛИ** свирката се надува, когато всяка група е завършила всички станции.
- Следва оценяване на фишовете за маршрутизация и определяне на победителя от персонала.

Препратка към източник

- Снимка на корицата: MariES