YoungstarsWiki.org

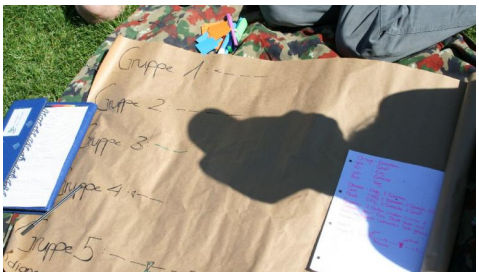


SUBMITTED BY
LukiLeu

ON
06.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Заселниците на Катан - Игра на терен



Това е игра, базирана на настолната игра "The Settlers of Catan". Тя обаче е адаптирана така, че да може да се играе като игра на терен.

Данни за играта

- **Възраст:** от 12 години
- **Брой:** 20 +
- **Терен**: на открито, гора, ливада
- **Ръководител:** 6-9 (в зависимост от броя на групите и вариациите)
- **Продължителност:** 60 минути +

Материал

- Суровина (тухла, дърво, овца, руда, царевичен кочан) --> могат да бъдат различни по цвят парчета хартия
- Хартия за печене за обозначаване на селата, градовете и улиците (за строителния център)
- Бариерна лента за обозначаване на местата на групата
- евентуално маркировка за разбойници

Цел на играта

Всяка група (нация) построява възможно най-много пътища, села и градове. Нацията с най-много точки печели. Има по една точка за село, две точки за град и пет точки за най-дългия път.

Изпълнение

В зависимост от броя на децата има от 5 до 8 колонии. Всяка от тях има свое собствено групово местоположение (HQ). Всяко племе има ресурс (тухла, дърво, овца, руда, царевичен кочан) в

своя HQ.

За да построят определени неща, те се нуждаят от различни ресурси, които могат да получат по 2 начина:

1. Отидете в щаба на друг народ със собствената си карта с ресурси и разменете своя ресурс 1:1 за друг.

2. Завладейте други играчи и направете ножица-камък-хартия на 3 победи. Прилага се следното:

- Победителят получава толкова карти от противника, колкото е имал на себе си (Той е имал 2, така че също получава 2, ако другият играч има толкова).
- Един играч никога не може да носи повече от 6 карти. Това означава, че той не може да атакува с повече от 3 карти.
- Играта винаги се играе само за максималния брой карти, които имат и двамата играчи. (Нападателят има 3 карти, атакуваният играч има 2, така че играта се играе за 2 карти)

След това се втурвате към центъра за строителство (в средата на терена) с различните ресурси и можете да строите там, като предавате картите и рисувате съответната сграда върху хартията за печене за съответните хора. Прилага се следното:

- Между две села трябва да има поне два пътя.
- Преди да се построи град, първо трябва да се построи село.

Вариации

1. Разбойниците (маркирани лидери) внезапно влизат в играта, дават пет пари на участниците и започват сами да строят сгради. Те не трябва да правят никакви сделки, а получават безплатно картите на участниците, ако ги докоснат. (Въведете това само към края на играта)
2. Определен лидер отива в щаба на групата. Там, където се намира този лидер, не могат да се разменят никакви ресурси. Това създава блокада. Играчите са зависими от размяната помежду си.
3. Построяването на нещо струва два пъти по-скъпо. Играчите трябва да си сътрудничат повече помежду си, тъй като могат да носят само 6 карти.

Кредити за снимки

- Снимка на корицата: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито

Възраст
13–16 години
от 16-годишна възраст

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/zaselnicite-na-katan-igra-na-teren