

SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
18.03.2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 5 Stimmen

# Риболов с магнит

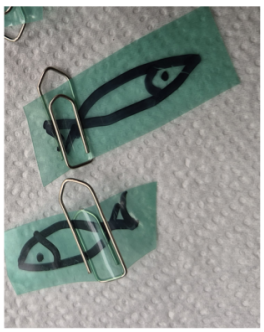


**Резюме**

Със силен магнит можете да направите вълнуващо състезание с риби. Прикрепете щипка за хартия към малка пластмасова рибка от филм, така че тя да потъне в плитката вода. След това можете да я извадите с помощта на магнит.

**Материал:**

- 2 силни магнита. Важно: Уверете се, че магнитите не са събрани заедно, защото в противен случай е почти невъзможно да се отделят. Ако са заедно, между тях трябва да има поне две дебели парчета картон.
  Откъде да купите: например на www.udobaer.ch или www.hagemann.de, много силни на www.supermagnete.ch
- Цветно пластмасово фолио (напр. от стара цветна папка), водоустойчив флумастер
- Щипки за хартия
- Канап
- 2 найлонови торбички, които да държат магнитите на мястото им





**Подготовка**

- Нарисувайте около 40 риби на цветен пластмасов лист с водоустойчив флумастер и ги изрежете (изрязването не трябва да е много точно)
- Прикрепете щипка за хартия към всяка риба
- Проверете дали рибките потъват във водата
- Направете 2 въдици за риба: Поставете магнит в малка найлонова торбичка, завържете я за конец (дълъг около 1,5 м), а другия край - за пръчка.



**Изключете играта от електрическата мрежа:**

- Направете го в плитко езеро (трябва да е много спокойно, дълбоко не повече от 20 см), достатъчно място за 2 риболовни полета
- Поставете по 20 риби на едно място. Двете места трябва да са на разстояние поне 2 метра едно от друго, така че групите да не си пречат по време на последващата щафета.

Алтернатива:

Ако нямате на разположение плитко езеро, можете да използвате две кофи с вода със същия размер и да потопите рибите в тях на дълбочина около 20 см.

**Ход на играта:**

Това е типична щафета:

Подредете 2 групи в редица, като детето отпред получава въдицата.

При сигнал за начало първите деца тичат към езерото, хващат риба и след това я слагат на определеното място до групата. Ако някой има 2 риби на магнита, едната трябва да бъде върната в езерото. Ето защо е важно ръководителят да следи отблизо езерото.

След това въдицата се предава на следващото дете в групата, което веднага тича и донася следващата риба.

Групата, която първа извади всички риби, е победител.

**Библейска справка:**

Можете да играете играта, след като получите информация за риболовната експедиция на Петър (Лука 5, 1-11 или Йоан 21, 1-23).

**Препратка към източника**:

Всички снимки са направени от автора. Играта е разновидност на добре познатата щафетна игра

## Weitere Informationen

*Категории*
Игри и занимания

*Етикети*
Художествени изделия
Вода
Сръчност
Игра
Деца

*Възраст*
4–7 години
8–12 години
13–16 години

*Брой участници*
1–20

*Библията*
Тема:

*Продължителност*
До 1 час

*Терен / околности*
Водни басейни
Град
Гора
Ливада

*Материал*
Много работа

*Изтегляне на файлове*
Няма изтегляне на файлове

*KI Generierter Inhalt*
Съдържание
Етикети

*Приносители*
Markus.Sigrist
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/ribolov-s-magnit