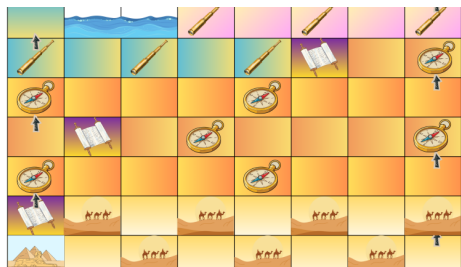


Пътят през Червено море



Игра за преминаването на израелския народ през Червено море. Използване на методи от играта "Змии и стълби". Може да се играе както на закрито, така и на открито.

Цел на играта

Децата да изпитат как Господ може да преодолее препятствията, ако те са с Него по време на пътуването.

История

Намираме се в Египет и фараонът най-накрая ни пуска.

Описание на играта

Стартовото поле е в долния ляв ъгъл.

Играйте в няколко отбора, в зависимост от общия брой на децата.

Всеки отбор търси своята пешка, с която ще премине по игрището.

Някой от отбора хвърля заровете. Те се придвижват напред с толкова квадратчета, колкото е хвърлил зарът. Ако пешката попадне на определено поле, целият отбор трябва да реши задача според хвърленото число. Колкото по-голямо е числото, толкова по-трудна е задачата. Задачата се решава на станция някъде на полето и след като я реши, групата се връща към игровия план и чака на опашка, докато дойде техният ред.

На сценарийното поле пешката трябва да спре, независимо от броя на заровете. Там те получават задача от ръководителя на играта, която зависи от това, колко напреднала е групата от останалите. Например да направят сценка по библийска история, да научат стих наизуст, да изпеят песен и т.н.

При червения прилив цялата група трябва да изчака, докато всички отбори достигнат червения прилив. Тогава играта се затормозява и лидерът довежда Мойсей. Чрез него морето се отваря и играта продължава в зависимост от това кой е стигнал пръв до морето.

Урокът свързва усещането за засядане при препятствие и освобождението, което се усеща, когато препятствието е преодоляно с чужда ръка.

Задачи в зависимост от хвърленото число:

1 Лесен спорт / Лесни задачи

2 Пантомима: на един доброволец от екипа се дава дума и той трябва да я покаже на останалите чрез пантомима

3 Хвърляне на топката: децата образуват кръг и трябва да хвърлят топката 10 пъти, без да паднат.

4 Библия: на децата се дава въпрос от Библията и/или от урока.

5 Труден спорт: Целият отбор трябва да направи по-труден спорт (10 лицеви опори, образуване на пирамида от хора, бягане и т.н.)

6 Малки изследователи: Възели, използване на компас, решаване на морзовата азбука

Файлът е предназначен за отпечатване на формат А3 или А4. След отпечатване поставете хартиите една върху друга и те ще станат А0 или А1.