

## Mister X с велосипед



Проследете Mister X с велосипед, като използвате координати.

### Обяснение на играта:

Деца се разделят на групи (приблизително 5 деца + 1 ръководител). Заедно те търсят г-н Х. Този (неизвестен) човек пътува с велосипед. На всеки 15 минути текущото местоположение се изпраща на ръководителите на групите под формата на координати чрез текстово съобщение. Деца дешифрират координатите с помощта на карта и мащаб на картата. Сега проследяването започва.

### Исторически контекст:

Изиграхме играта във връзка с Йосиф, когато жената на Потифар обвини Йосиф, че я е насилвал (Битие 31:1-19). Преди играта е имало театър. Малко преди обвинението на жената на Потифар Йосиф си тръгна и си тръгна с велосипеда. Потифар научава за инцидента чрез съпругата си и моли младите стригачи (играещи слуги) да намерят Йосиф, за да може Потифар да го хвърли в затвора.

### Материал:

- Велосипеди
- Карта (по 1 на група)
- Мащаб на картата (1 на група)
- Мобилен телефон с приемник (1 на група)

Младежки клуб Stammheim