



SUBMITTED BY

eeo_03

ON

13.03.2024



Keine Stimmen

Игра с числа



Наситена с екшън офроуд игра. Най-подходяща за гората.

Реализация

Сформират се 2 отбора. На всеки отбор се дава торба с тениски с 4-цифрен номер, отпечатан на предната и задната страна. Всеки играч трябва да носи тениска. Номерът не може да бъде покрит с никакви преносими предмети, ръце или длани. Изключение правят играчите, които не разполагат с ръце и длани. Могат да се използват собствените крака на играча.

До торбичката с тениска се поставят лист хартия и химикалка.

Двата отбора поставят своето знаме на около 15 метра пред лагера на фланелките си. Флагът очевидно трябва да бъде депозиран.

В средата на игрището с бариерна лента се маркира зона с диаметър приблизително 10 метра. Ръководителят на играта се намира в тази зона.

Цел на играта

Да се спечелят възможно най-много точки като отбор по време на играта.

Спечелени точки

- Всяко прочетено число носи по една точка на противниковия отбор. Точките се отчитат, като се прави знак върху хартията до тениските всеки път, когато се прочете вашият номер и тениската трябва да се смени. Тук се отчита справедливостта.

- В маркираната зона в центъра на игрището ръководителят на играта спира времето, за да види кой отбор е заел средната зона по-дълго. Ръководителят на играта спира с 2 секундарника, по един за всеки отбор. Той пуска хронометъра на отбора, който има повече хора в зоната. След всеки 10 минути отборът с повече време получава +10 точки. И двата часовника се нулират и се пускат отново.

- В края на играта се присъждат точки за флаговете:

- Ако даден отбор има и двата флага (своя и на противника), той получава +30 точки
- Ако отборът има само знамето на противника, получава +20 точки
- Ако отборът има само собственото си знаме, +10 точки

Процедура на играта

Когато и двата отбора са готови, играта започва със звуков сигнал.

Когато се прочете номерът на фланелката ви, трябва да се върнете в чантата на вашия отбор, да направите отметка в таблицата с резултатите и да облечете нова фланелка. Ако номерът ви бъде прочетен, докато носите флагче, трябва да го забиете в земята на място.

Ако някой успее да улови знамето, то трябва да бъде забито в земята до собственото му знаме (на около 15 метра пред торбата с тениски). Играчът може да носи само едно знаме върху себе си, а не и двете заедно. Заловените знамена могат да бъдат върнати и поставени на първоначалното им място.

В края на играта точките се разпределят и сумират.

Материали

- Номерирани тениски
- 2 знамена
- Преградна лента
- 2 хронометъра
- 2 листа хартия с химикалка
- Спирачен часовник за 10 минути

Източник

Обзорна снимка: Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Категории

[Игри и занимания](#)

Етикети

[Игра на открито](#)

[Гора](#)

[Приключения](#)

[Навън](#)

[Екшън](#)

Брой участници

[Няма налични данни.](#)

Библията

[Тази информация липсва.](#)

Продължителност

[Няма налични данни.](#)

Материал

[Почти без усилие](#)

Изтегляне на файлове

[Няма изтегляне на файлове](#)

KI Generierter Inhalt

[Съдържание](#)

[Категории](#)

[Етикети](#)

[Брой участници](#)

[Библията](#)

[Продължителност](#)

[Материал](#)