

SUBMITTED BY
eeo_03

ON
13.03.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Игра с числа



Наситена с екшън офроуд игра. Най-подходяща за гората.

Реализация

Сформират се 2 отбора. На всеки отбор се дава торба с тениски с 4-цифрен номер, отпечатан на предната и задната страна. Всеки играч трябва да носи тениска. Номерът не може да бъде покрит с никакви преносими предмети, ръце или длани. Изключение правят играчите, които не разполагат с ръце и длани. Могат да се използват собствените крака на играча.

До торбичката с тениска се поставят лист хартия и химикалка.
Двата отбора поставят своето знаме на около 15 метра пред лагера на фланелките си. Флагът очевидно трябва да бъде депозиран.

В средата на игрището с бариерна лента се маркира зона с диаметър приблизително 10 метра. Ръководителят на играта се намира в тази зона.

Цел на играта

Да се спечелят възможно най-много точки като отбор по време на играта.

Спечелени точки

- Всяко прочетено число носи по една точка на противниковия отбор. Точките се отчитат, като се прави знак върху хартията до тениските всеки път, когато се прочете вашият номер и тениската трябва да се смени. Тук се отчита справедливостта.

- В маркираната зона в центъра на игрището ръководителят на играта спира времето, за да види кой отбор е заел средната зона по-дълго. Ръководителят на играта спира с 2 секундарника, по един за всеки отбор. Той пуска хронометъра на отбора, който има повече хора в зоната. След всеки 10 минути отборът с повече време получава +10 точки. И двата часовника се нулират и се пускат отново.

- В края на играта се присъждат точки за флаговете:

- Ако даден отбор има и двата флага (своя и на противника), той получава +30 точки
- Ако отборът има само знамето на противника, получава +20 точки
- Ако отборът има само собственото си знаме, +10 точки

Процедура на играта

Когато и двата отбора са готови, играта започва със звуков сигнал.
Когато се прочете номерът на фланелката ви, трябва да се върнете в чантата на вашия отбор, да направите отметка в таблицата с резултатите и да облечете нова фланелка. Ако номерът ви бъде прочетен, докато носите флагче, трябва да го забиете в земята на място.
Ако някой успее да улови знамето, то трябва да бъде забито в земята до собственото му знаме (на около 15 метра пред торбата с тениски). Играчът може да носи само едно знаме върху себе си, а не и двете заедно. Заловените знамена могат да бъдат върнати и поставени на първоначалното им място.
В края на играта точките се разпределят и сумират.

Материали

- Номерирани тениски
- 2 знамена
- Преградна лента
- 2 хронометъра
- 2 листа хартия с химикалка
- Спирачен часовник за 10 минути

Източник
Обзорна снимка: Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Гора
Приключения
Навън
Екшън

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-s-chisla