

SUBMITTED BY
eeo_03

ON
12.03.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jungschärlerlen



Версия за младежка група на играта Werewolves of Bleak Forest (статична) и Among us / Mafia (мобилна).

Вариант на мобилна игра (Body Body / Among us / Mafia):

Цел на играта:

Младите лидери (мини) са известни със своята мегаломания и искат да издирят всички. (Знак = Мини протяга плоската част на ръката си (с дланта надолу) към целта си и удря протегнатата ръка с втората си ръка) Тяхната цел е всички останали да бъдат хленчещи.

Останалите герои имат за цел да разберат кои са мини лидерите, за да предотвратят избиването им.

Мравките също искат да разберат кои са миниатюрите. За тях обаче е още по-важно те да не бъдат хенкекирани до края.

Подготовка за играта:

Раздават се картите на героите и се определя мястото за среща.

Когато всеки е видял своята карта, всички застават в кръг със затворени очи. Всеки брои на глас до 20. При броенето до 3 само миньоните отварят очи, за да се разпознаят

за да се идентифицират един друг. При 10 те отново затварят очи. На 13 мравките отварят очи, а на 19 отново ги затварят. На 20 всички отново отварят очите си.

Започнете играта:

Всички се движат свободно из стаите и усещат задачите на своите герои. Не е позволено да се криете (освен ако не разполагате с тази функция). Трябва да се разхождате сами и не ви е позволено да говорите.

Рундът продължава, докато не се намери някой, който е бил преследван. Всеки, който е бил издирван, остава на мястото си (това може да варира в зависимост от героя), докато не бъде намерен.

Всеки, който намери прегърбен човек, изкрещява "Хълм, хълм, хълм". Ако самият вие само чуете вика, трябва да го повторите и да отидете на мястото на срещата.

Сега започва процесът и можете да отправяте обвинения и да се защитавате.

На обесения не е позволено да коментира събитията. Те обаче разкриват своя характер.

Когато всички аргументи са представени, главният ръководител (HL) свиква гласуване и се решава кой ще бъде хулен от цялата младежка група. Този човек разкрива характера си и бива елиминиран от играта. Играта продължава както обикновено.

Край на играта:

Играта приключва, когато всички мини са намерени или само мини все още не са издирени. Ако е активирана функцията Гризли, Гризли също трябва да бъде намерен.

В края на играта остават или миньоните, или Гризли, или останалите герои на Jungschich.

Статичен вариант на играта (Werwölfle):

Сядате като група в кръг на достатъчно разстояние между останалите играчи, така че никой да не забележи, когато някой се събуди. Картата с персонажа се поставя с лицето надолу зад играча, така че главният водач да може да я види, но никой друг да не може. HL постоянно обикаля кръга от играчи.

В началото всички са заспали. Главният лидер непрекъснато казва кой се събужда и какво трябва да се направи.

(Пример: "Всички са заспали и миниатюрите се събуждат. Те решават за цел, която трябва да бъде преследвана. Решението е взето и те отново заспиват.")

След като всички необходими герои в рунда се събудят, изпълнят задачите си и отново заспят, цялата младежка група се събужда и лидерът обяснява какво се е случило.

(Пример: "Всички се събуждат. С изключение на XY. XY е бил обесен и се чувства твърде плосък, за да участва в срещата. Той само казва какъв герой е бил")

Сега започва съдебният процес и вие можете да отправяте обвинения и да се защитавате.

Онези, които са били обесени, не могат да коментират събитията.

Когато всички аргументи са представени, ГМ обявява гласуване и се решава кой ще бъде обесен от цялата младежка група. Този човек разкрива характера си и бива елиминиран от играта. Играта продължава както обикновено.

Целта и краят на играта са същите като в мобилната версия.

Сградите със стаи, в които може да се влиза през различни врати, са подходящи за мобилната версия. (Колкото е възможно по-малко задънени улици) Играта може да се играе и навън. Мястото обаче трябва да е неясно, така че да не се вижда цялото игрално поле. Напр. гъста гора или къща с градина.

Роли

Картите с роли са достъпни за изтегляне.

Главен ръководител

Вариант на мобилната игра:

Избира се в началото. Той води преговорите и произнася решенията. В случай на оттеглянето му се избира нов лидер. Гласува с право на вето в случай на равенство. Няма отделен персонаж, а само допълнителна функция.

Статичен вариант на играта:

Води играта. Разказва непрекъснато какво се случва. Няма активен играч. Като мини-водещ вие сте предизвикани да изкарате всички по веднъж.

Мини лидер / Мини

Подвижен :Позволено е да се хили максимум 1 човек на рунд и мини.
Знак = Мини протяга плоската ръка (с дланта надолу) към целта си и удря с втората ръка по протегнатата ръка.

Статично :Събуждане във всеки рунд.
Минитата решават заедно кого искат да ударят. Невербална комуникация с HL.

Jungschärler

"Нормалното население" на всяка младежка група.
Не притежава специални умения. Може да дава показания в края на всеки кръг от процеса (с Мобил) и/или да гласува.

Гризли

Мобил: Ако мини се опита да нагърби Гризли, масите се обръщат и мини се превръща в придворен. Тази способност работи само веднъж на игра. От този момент нататък Гризли е самотен боец и се опитва да закача всички останали.

Статичност: Събужда се всеки рунд.
Решава дали иска да помогне на стопанката (стопанката не се хили), или иска сам да хили някого. Невербална комуникация с HL. (всяка способност само 1 път)

2 Мравки

Ако едната мравка се глади, другата се демотивира и спира да участва. **Мобилни и статични мравки са еднакви.**

Усмивка

Мобилни: Ако мини се опита да удари Смайли, нищо не се случва. Смайли убеждава мини да удари някой друг с усмивка (посочете целта)
Тази способност работи само веднъж на игра.
Смайли не може директно да идентифицира себе си и Мини по време на преговорите или да ги информира за срещата им.

Статичност: Ако Усмивката е била посочена като цел, Усмивката се събужда чрез потупване на HL по гърба и може да предаде удара на друг човек. Невербална комуникация с HL.
Тази способност работи само веднъж в една игра.

Gigli

Подвижен: Когато миниатюрен Гигли се нагърби, Гигли започва да пищи. Това казва на Мини Жигулито, че трябва да се хили само и вече не може да се хили. То ляга до Гигли и също се елиминира от играта.
Тази способност работи само веднъж на игра.

Статично: Ако Гигли е избран за цел, HL събужда Гигли.
След това Гигли може да реши кой от минитата трябва да бъде елиминиран. HL показва точки към Мини. Невербална комуникация с HL.

Мозък

Подвижен: Мозъкът може да разглежда картите с герои на 1-2 други играчи по време на текущия рунд. Това се прави незабележимо по време на играта.

Статичен :Събужда се във всеки рунд. Мозъкът може да погледне картата с персонаж на друг играч 1-2 пъти по време на игра.

(2 карти от 11 играчи)

Удари

Мобилен : Кик еединственият, на когото е позволено да се крие. Кик може да се спотайва някъде и да хваща Мини в действие.

Статичен: Кик може да мига за кратко (1 сек.) и незабележимо през нощта, докато Минитата вършат пакости.

Източници

Снимка: Canva.com

Игра: Пазар на идеи Екип на BESJ Уикенд

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Върколак
Игра на открито
Ролева игра
Младежка група
Стратегия

Брой участници
1–20
20–30

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
До 1 час

Терен / околности
В затворени помещения

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/jungscharlerlen