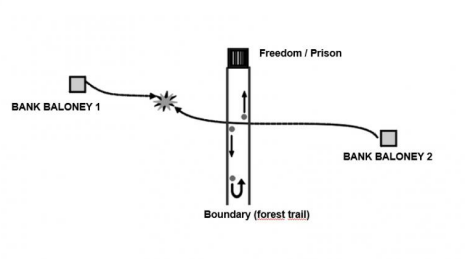


SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
17.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Битката между глупостта и лъжата

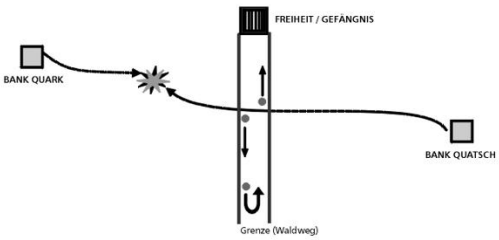


Жителите на Квач се опитват да се промъкнат през строго охраняваната граница и да си върнат парите, откраднати през годините от банката в Квач. Жителите на Кварк се опитват да направят същото с банката в Квач.

Предисторията

Два различни квартала на ФРИИ-ТАУН, столицата на Република ФРИИ-ДОММ, се борят помежду си от години. Поради това полицията поставя граница между двата квартала Куатш и Куарк. Въпреки това битката между двете страни продължава при трудни условия. Сега жителите на Квач се опитват да се промъкнат през строго охраняваната граница и да си върнат парите, които са били откраднати от банката в Квач през годините. Жителите на Кварк се опитват да направят същото с банката в Квач.

Скица на играта



Ход на играта

Жителите на единия квартал (играчите) се опитват да се промъкнат през границата и да проникнат в банката в другата част на града. Те отнасят откраднатите пари обратно в своята банка. Важно: не трябва да бъдат забелязани от охраната, когато пресичат границата, в противен случай ще получат наказателна точка за своя квартал. В целия район се провежда

"борба с лентички", което означава, че те трябва да се опитат да си скъсат опашките (направени от вестник и прибрани в задната част на панталоните). След борбата победителят може да реши какво да се случи: Той може да вкара губещия в "затвор" или сам да отиде на "свобода".

"Свобода" означава: след като представи вестникарската опашка, която е откъснал на другия играч, той може да влезе безпрепятствено в банката с флагче от противника си.

Играта продължава до пълното ограбване на банката (заловените пари се поставят в специална сметка, която не може да бъде ограбена отново от другата група) или се прекратява след определено време. Всички монети, които даден квартал е заловил, се оценяват. Отчитат се откритите от охраната пресичания на границата.

- **Граница**: Винаги има трима или четирима граничари (водачи), които се разхождат нагоре-надолу по границата (горската пътека). Те винаги имат със себе си молив и лист хартия. Когато видят играч да пресича границата, те отбелязват точка до квартала, към който принадлежи този играч. Играчите, които се намират близо до границата, не могат да бъдат преброени, а само тези, които са видени директно на границата. Граничарите обаче не се опитват да хванат играчите. Те гледат само в една посока и не могат да видят играч, който пресича границата зад тях. Граничарите могат да разпознаят играчите по цветните им ленти за глава.
- **Затвор**: Всеки, който е изпратен в затвора, трябва да изчака там пет минути. Той трябва да предаде и плячката си от банката, ако има такава.
- **Свобода**: Всеки, който достигне свободата, може свободно да влезе в квартала на противника и в банката със знамето FRii-DOMM, без да бъде спиран от никого. Когато се връща, той трябва да предаде знамето обратно на границата.
- **Bank Quark и Bank Quatsch**: Област, оградена с маркировъчна лента, която представлява банката. Банката се защитава от натрапници от жителите на квартала. Ако нарушителят успее да си пробие път в банката, той получава монета.
- **Водач:** 1 затвор, 1 станция за свобода, 3 граничари, 2 банки Quark/Quatsch

Списък с материали

- Маркираща лента
- Часовник (затвор)
- Флаг и мачта
- Хартия и молив 3 пъти
- Ленти от вестник
- цветни ленти за глава (напр. цветни/боядисани превръзки)
- Монети в два различни цвята (напр. дървени рондоси)

Доказателство за източник

Снимка на корицата: С любезното съдействие на www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Идея за игра: С любезното съгласие на www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Групова игра
Стратегия
Конкурс
Банка

Възраст
8–12 години

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/bitkata-mezhdu-gluposttа-i-lzhata