

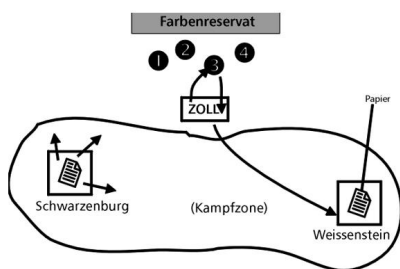


SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
08.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

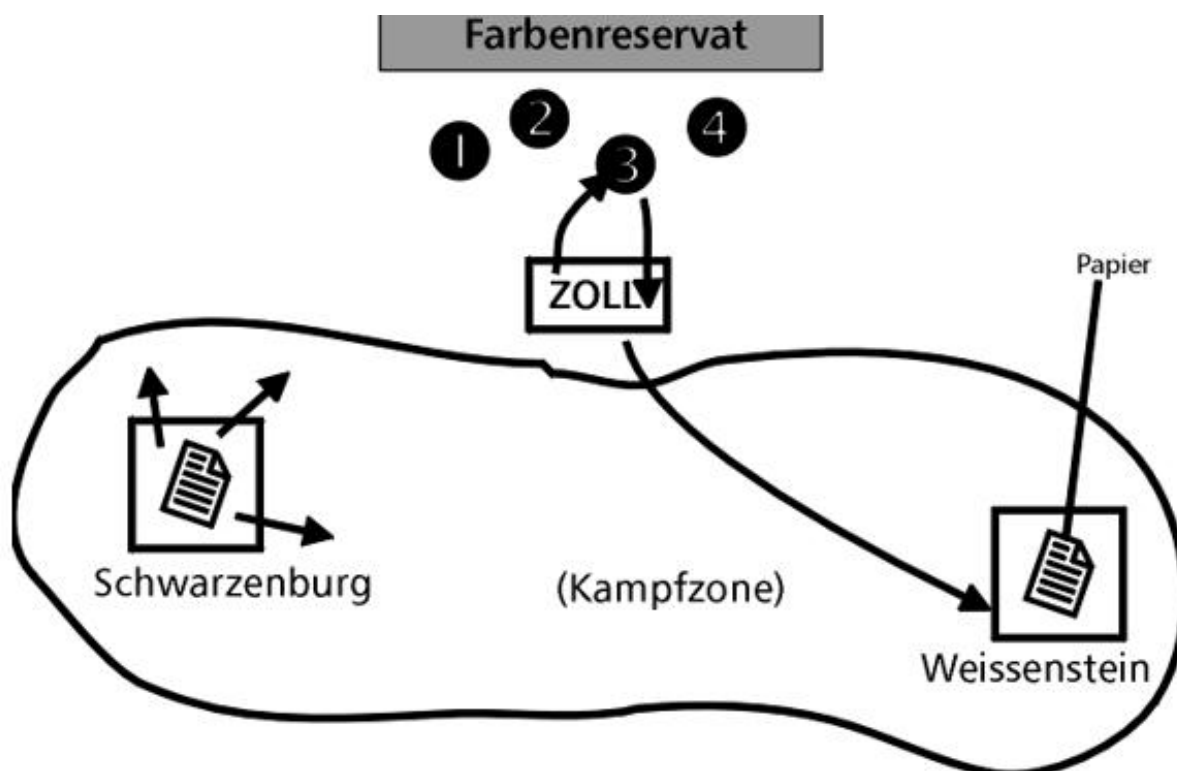
Schwarzenburg и Weissenstein



Игри на терен с цветни / много цветни точки

Историята

Жителите на Шварценбург искат да доставят малко удоволствие на съседа си Вайсенщайн, като нарисуват цветни точки върху бялата хартия на жителите на Вайсенщайн. Но вайсенщайнци имат същото намерение и за шварценбургчани. Затова и двете държави защитават страната си от носителите на цветни точки на съседната държава и се опитват да донесат на съседната държава възможно най-много цветни точки. Първо обаче те трябва да издирят цветните точки в резервата от кутийки с пръстова боя.



Геймплейт

- Играчите от една страна се разделят на две групи, едната от които охранява страната, а другата взема пръст с цвят от цветния резерв. След това те се опитват да получат този цвят върху хартията на противниковата група.
- За да попадне в цветния резерв, всеки играч трябва да премине през митницата. На митницата той трябва да предаде паспорта си. Той получава две рондо (= кръгли дървени дискове, които служат като точки), едно черно и едно бяло. Митническите служители записват часа, в който той напуска митницата.
- Сега играчът отива в резервата и търси кутийка с пръстова боя (= стълба). Когато намери кутийка, той ѝ дава двете рондо, а кутийката след това прави играта "в коя ръка е кой рондо" с ловеца на цветовете. Ако играчът познае правилно, той може да вземе цвят от кутията с десния си показалец (само достатъчно цвят, за да спечели една точка). Ако играчът не е отгатнал правилно, той трябва да потърси друга кутия.
- Когато играчът има цвят на пръста си, той се връща на митницата. Там той отново предава двете рондоси и взема със себе си паспорта си. Митническите служители записват часа, в който играчът отново напуска резервата. Времето на престой в резервата може да се изчисли от времето на влизане и времето на излизане. Накрая се сумират времената на престой и за двете групи.
- Сега играчът трябва да си пробие път към противниковата държава. Ако успее, той може да нарисова една (само една) точка върху хартията (с цветния си пръст). Цялото това действие се наблюдава от играч от противниковата група. След това той трябва да почисти цветния си пръст върху парцал (на митницата). Ако обаче не успее да пробие защитата на противника, той трябва да се върне на митницата, да почисти пръста си и да вземе нов вълнен конец.

- Борбата (бой с ленти) е само около земята. Районът около митницата и цветният резерват са свободни от бой зони.
- Оценяване: Всяка цветна точка върху хартията се брои за една от точките на противника (напр. цветна точка върху хартията на белите се брои за игрова точка на черните). Натрупаното време на пребиваване се брои за игрови точки на противниковата група. Скалата за точките/времето трябва да се коригира (напр. 5 минути = 1 точка).

Стълбове/лесници (вижте скицата)

№ 1,2,3,4:

Четирима водачи с пръстова боя, които се движат около резервата за цветове и винаги имат кутия с пръстова боя със себе си. Те правят играта "в коя ръка е еди-кой си" с всеки играч, който идва при тях.

Инч:

Трима лидери, които контролират пасовете, разпределят рондо и записват времето. Играчите получават и нови вълнени ленти на митницата.

Шварценбург:

Шварценбургска земя с хартия с цветни точки (кръг, маркиран с маркираща лента, черна хартия в средата)

Вайсенщайн:

Земята на Вайсенщайн с цветна хартия на точки (кръг, маркиран с маркираща лента, бяла хартия в средата)

Преминаване :

Всеки играч има паспорт със своята националност (Шварценбургер или Вайсенщайн)

Вълнена панделка:

Всеки играч има вълнена лента около лявата си ръка. Вълнената нишка се брои за един живот.

Бойна зона:

Късането на лентички е разрешено само около двете държави. Така че не в Шварценбург или в самия Вайсенщайн, а също така не и на митницата или в резервата за цветове

Материал

- Маркировъчна лента
- Картон/хартия (черна, бяла)
- Рондо (черно, бяло)
- Бои за пръсти (поне 4 кутии)
- Парцали
- Вълнени конци
- Паспорти
- Прибори за писане
- Калкулатор

Препратка към източник

Снимка на корицата: С любезното съдействие на www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Идея за игра: С любезното съдействие на www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

[Schwarzenburg und Weissenstein.pdf](#)

Weitere Informationen

Категории

[Игри и занимания](#)

Етикети

[Игра на открито](#)

[Цветове](#)

[Игра](#)

[Навън](#)

[Младежка група](#)

Възраст

[Няма налични данни.](#)

Брой участници

[Няма налични данни.](#)

Библията

[Тази информация липсва.](#)

Продължителност

[Няма налични данни.](#)

Материал

[Много работа](#)

Изтегляне на файлове

[Изтегляне на файлове](#)

KI Generierter Inhalt

[Съдържание](#)

[Категории](#)

[Етикети](#)

[Възраст](#)

[Брой участници](#)

[Библията](#)

[Продължителност](#)

[Материал](#)