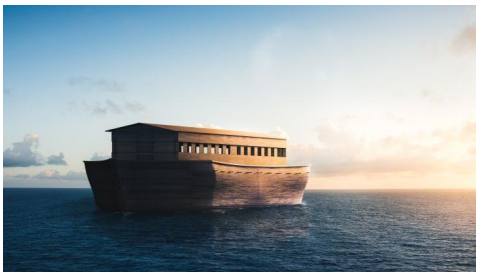


SUBMITTED BY
eeo_03

ON
12.11.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Теренна игра Noah



Наситена с действие игра в три фази, която взема предвид различните нужди на мравките и младите воини и е идеална за запознаване с историята на Ной!

Процедура в различни фази

Участниците се разделят на групи по такъв начин, че амеислите и юнгшарлерите да са равномерно разпределени.

Фаза I:

Целта на първата фаза е да се произведе достатъчно храна за животните в ковчега. За тази цел участниците трябва да отгледат семена на полето. Те купуват ниви от търговеца (приблизително 200,-) и получават лист хартия, наречен "нива". Нивата обаче е валидна като такава само ако е построена на мястото на групата. За тази цел участниците трябва да проявят творчество и да "построят" своята нива, като я очертаят с листа или пръчки. След като са построили полето, те могат да го засеят с царевични зърна като семена. В едно поле има място за максимум 5 зърна. Те също така купуват това зърно от търговеца на изгодна цена (50,- до 100,- за 1-2 зърна). Участниците печелят парите на различни места.

Участниците печелят от 50,- до максимум 100,- на всеки от следните пунктове:

- Въжена техника
- Творчески задачи (пеене на песни, пантомима, театър и др.)
- Огън (търсене на дърва, техника за палене на огън)
- Лотария със зарове
  - Участникът определя сума, която може да бъде максимум 150,-
  - TN> ръководителят хвърля зарове --> сумата се удвоява
  - TN < Leiter gewürfelt --> Сумата отива при водача
- Възможни спортни задачи

Трябва да се внимава тази фаза да не бъде прекалено дълга. 30-40 минути са напълно достатъчни, тъй като след това капиталът на участниците под формата на царевични зърна може да бъде увеличен с боб (вж. междинната фаза).

Междинна фаза

Целта на междинната фаза е да се съберат възможно най-много точки под формата на бобени зърна. Точките действат като тор и увеличават реколтата. Броят на точките е множителят на реколтата. Фасулът се събира на полето с фасул и се транспортира до местата в групата.

Може да се транспортира по един боб на човек, което се контролира от стълбата. По пътя има разбойници, които отново крадат боба. Накрая се присъжда 1 точка за всеки 2-4 бобени зърна. Този коефициент се определя по време на играта и може да варира за всяка група, за да се балансират точките. В края на тази фаза има пауза за пиене, в която се преброяват бобчетата и се разпределят царевичните зърна. С известния брой царевични зърна на група сега може да се определи подходяща цена за животните във фаза III.

Идеята на тази фаза е, че тя трябва да бъде кратка, но интензивна. Това означава, че в нея има много ловци и децата са предизвикани в този смисъл. Приблизително 15 минути са напълно достатъчни.

Фаза III

Целта на Фаза III е да се напълни ковчегът с достатъчно животни (двойки). Закупувате животните от търговеца с царевични зърна на цената, определена в края на междинната фаза, и разполагате с 15 вида животни, от които да избирате. Накрая вече сте спечелили с 10 двойки животни. За да настанят животните, групите трябва да построят по един ковчег с материали от гората. Ако сметнат, че това е необходимо, те могат да спечелят повече царевични зърна на постовете.

В последната фаза остава само да завършите. Това може да се направи по много променлив начин. Всички участници в групата са заети с изграждането на ковчега. Ако групите не разполагат с достатъчно царевични зърна, все още може да има предложение на постовете. Достатъчно е или по едно животно от вид, или се затруднява с по една двойка от вид.

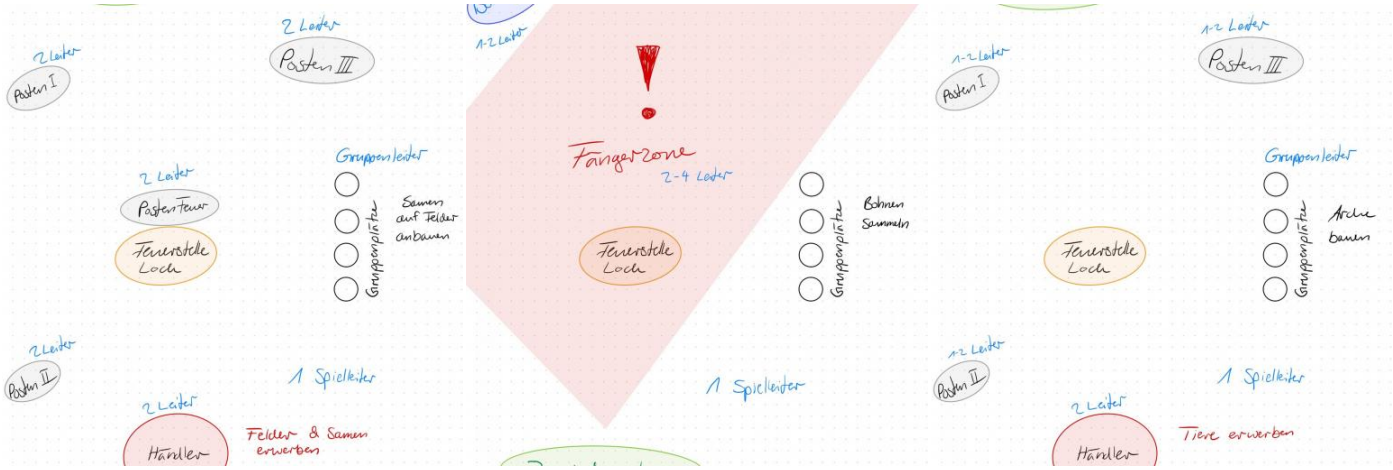
Материали:

- Лист хартия "Поле
- Фишове за животни (по една двойка от вид за група)
- Пари за млади хора
- Фасул
- Царевични зърна
- Лента за игра

Приложение:

- *Играта като PDF*
- *Преглед на играта като MindMap*
- *Преглед на различните фази (Фаза I, Междинна фаза, Фаза III)*
- *Шаблони за печат*

Изображения и прегледи







Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Ной
Игра на открито
Гора

Възраст
4–7 години
8–12 години

Брой участници
1–20
20–30

Библията
Лице

Продължителност
1–2 часа

Терен / околности
Гора
Ливада

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

Приносители
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/terenna-igra-noah