

Игра на терен "Потопете кораби" (на закрито)



Добре познатата игра "потъващи кораби" като активна игра на закрито или на открито.

Всеки отбор начертава мрежа от 10x10 квадрата върху голям плакат. На отделен лист отборът записва позицията на собствените си кораби. За позиционирането на корабите се прилагат класическите правила за потъване на кораби:

1. Корабите не трябва да се допират един в друг.
2. Корабите не трябва да са построени около ъгли или да имат издутини.
3. Корабите могат да лежат и на ръба.
4. Корабите не могат да се поставят по диагонал.
5. Всеки играч разполага с общо десет кораба (размерът е посочен в скоби):
 - един боен кораб (5 кутии)
 - два крайцера (по 4 полета)
 - три разрушителя (по 3 кутии)
 - четири подводници (по 2 кутии)

Участниците са разделени на два отбора. Те трябва да подредят боеприпаси (за равна игрална повърхност: монети, дискове и т.н.; за неравни повърхности: малки торбички с пясък, като например чували, стрели, пръчки...). Те могат да стрелят, като хвърлят боеприпасите си върху игралното поле на противника. За уцелено се счита полето, в което се е спрял изстрелът. Ако изстрелът остане на линия, за попадение се счита квадратът, върху който лежи най-голямата част от изстрела. Ако резултатът е неясен, хвърлянето се повтаря.

Амунициите се разпределят в полето. В един и същи момент може да се носи само един изстрел. Участниците търсят боеприпасите и ги пренасят в полето на противника. Там те имат право да стрелят един след друг.

По един ръководител на отбор стои до игралното поле (тази задача може да бъде поета и от участник). Той проверява дали собствените му кораби са били поразени. Всеки, който е стрелял, може да отбележи резултата върху игралното поле с боя (пропуснат, улучен, потънал кораб).

Ръководителят редовно събира изстреляните боеприпаси и ги разпределя отново в зоната.

Вариации:

- Игралното поле може да бъде и окачено. След това по него се стреля със стрелички.
- В гората полето може да се обозначи и на земята с въжета.
- За да се усложни играта, може да се назначи ловец, който да отнема боеприпасите от участниците. Или пък има възможност отборите да си отнемат мунициите един на друг. Напр. чрез улавяне и след това "ножица-скала-хартия"/"сникърси-скърши".
- Специално маркирани боеприпаси=различни специални оръжия.
Внимание: Играта приключва по-бързо със специални оръжия.
 - Ракета: Ако корабът бъде улучен от ракета, той потъва незабавно.
 - Морска мина: Поразява няколко полета наведнъж.
 - Радар: Не нанася щети, но разкрива всички кораби в съседните полета.