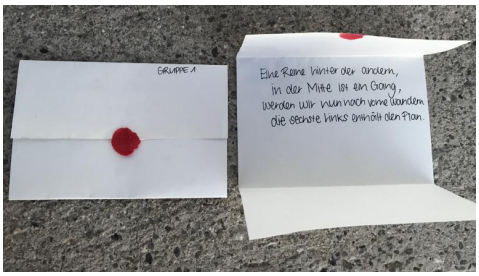
SUBMITTED BY
Annina

ON
21.03.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Селска игра: Шпиони в Йерихон



Забавна селска игра, в която младите воини са изпратени в Йерихон като разузнавачи, за да решат сложни пъзели и да съберат важна информация за града и неговите жители.

Рамкова история

Исус Навин 2:1: Исус Навиев син изпрати тайно двама мъже от Ситим като съгледвачи и каза: "Идете, вижте земята и особено Йерихон

Исус Навин разделя младите шпиони на групи и ги изпраща в Йерихон със задачата да съберат информация за укрепленията на града, жителите му и храната. Шпионите трябва да бъдат колкото се може по-незабележими.

Процедура

На всяка група се дава по един лист хартия с въпроси за град Йерихон. Целта е да съберат тази информация възможно най-бързо и да я предадат на Исус Навин.

- **Кой живее в двореца на Йерихон?** Царят на Йерихон
- **Колко жители има Йерихон**? приблизително 2600
- **Колко дебела е стената на Йерихон?** 3 метра
- **От какво е направена стената на Йерихон?** Каменна подпорна стена с червени глинени тухли отгоре
- **С какво се хранят жителите на Йерихон?** Фурми
- **Какви животни отглеждат жителите на Йерихон?** Овце
- **На каква надморска височина се намира Йерихон**? 250 метра под морското равнище (най-ниско разположеният град в света)

На всяка група се дават необходимите материали и подсказка за първия пост. Разбира се, всички групи започват от различно място, така че наистина всеки да трябва да реди пъзели.

Материали за раздаване: Петолъчка, писец, уоки-токи, пари за закуски, въпросник, гювеч

По пътя младежите ще намерят отговорите, които търсят, и улики към следващия пост. Понякога информацията е криптирана, а понякога не.

Много е важно Джошуа, ръководителят на играта, да има поглед върху това коя група попълва постовете и в какъв ред. По този начин този ръководител ще може да помогне в случай на проблеми (вж. специалните елементи на играта).

Правила на играта

- Предупреждение срещу пазачите, които са навсякъде (скрийте добре подозрителните материали).
- Не е позволено две групи да влизат едновременно в един магазин.
- На групите не е позволено да разговарят помежду си!
- Разглеждайте внимателно всичко, което попада в ръцете ви
- Разговорите с жителите на Йерихон са разрешени - но само много незабележимо!

Специални елементи на играта

Жокер: Шпионите могат да се свържат с Джошуа чрез уоки-токи. Те обаче могат да направят това само 3 пъти по време на цялата игра.

Охрана: Двама водачи се движат в селото и от време на време задават неприятни въпроси. Те също така извършват претърсвания. Освен това от време на време си устройват срещи.

Постовете

Ето преглед на възможните постове.

- **Визитна картичка** с адрес: Вземете вестника, който е в пощенската кутия там, и го прочетете внимателно!!!
- **Вестник** със статия за построяването на нов дворец в пощенската кутия (Йерихон има около два пъти повече жители от село XY. Кралицата празнува рождения си ден на 8 февруари. Затова пред двореца си ще окачи червени балони с тайни послания)

- **Балони с парчета от пъзел**: преценете ширината на градинската порта, това отговаря на дебелината на градската стена на Йерусалим.

- **Плакат**: "Ds Füfi oder ds Weggli "Шпионажът те прави гладен. Отидете до гишето в магазина и кажете, че отивате в Jungschi XY и купувате Weggli.

- **Купете си** шоколад в супермаркета (не в магазина!) и кажете на продавача, че принадлежите към Jungschi Linge .Намерете уютно място за почивка за закуска. Късмет!

- **Съобщение, изпечено в** бисквита: Гледайте пазачите, за да разберете какво ядат жителите на Йерихон.

- **В хартията на сугу** (която децата получиха в Ланди): Следващата подсказка ще получите на адрес XY.

- На адрес XY младите надзиратели получават **писмо,** в което е описано място, където пасат овце.

- **Съобщение на оградата**: (стихотворение с препратка към църквата)

  Един ред зад друг,

  в средата е проходът,

  сега ще продължим напред,

  шестият вляво съдържа картата.

- **Информационна брошура** в църквата Шестият ред отзад, вляво

- **Хартиени самолетчета** надолу от галерията: Охраната ви преследва. Незабавно се върнете в КГХ и се срещнете с другите шпиони там.

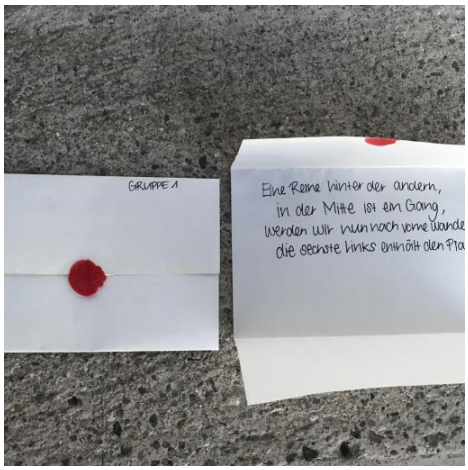
Оценка на играта

Джошуа задава въпроси на шпионите. Всяка група поправя собствения си лист.



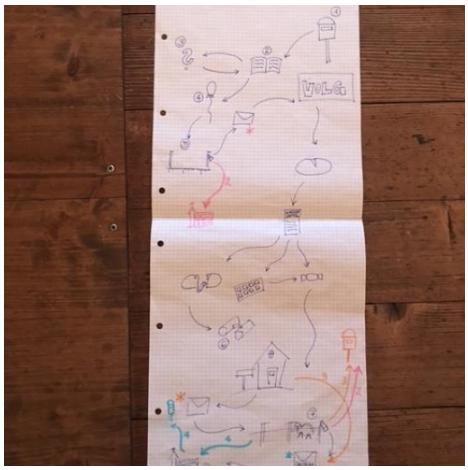












YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Джошуа
Загадки
Игра на открито
Йерихон
Скаути

Възраст
8–12 години

Брой участници
1–20
20–30

Библията
История
Лице

Продължителност
1–2 часа

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/selska-igra-shpioni-v-yerikhon