

Технологично реле



Целта на Technik-Sternli е да научи на децата подходящи за възрастта техники на Jungschart. Релетата са идеални за редовно освежаване на всички технически области.

Основи

Релетата са идеални за обучение и прилагане на различни млади техники на чартър на всички нива.

Време за възпроизвеждане:

Релетата са проектирани така, че да могат да се използват като подгряващи или мостови игри.

Цел на играта:

Победителят е групата, в която всички членове на групата са изпълнили най-бързо определена задача.

Вторична цел на играта:

С релето децата научават повече за техническото съдържание на Jungschart.

Огън и храна

Групи от 4-6 участници

Едно след друго, тичайте от всяко групово дете по дете от груповото място до картите с памет и вземете карта и бягайте обратно до груповото място с нея. Групата, която първо сортира всички карти в правилния ред, сядат и печели.

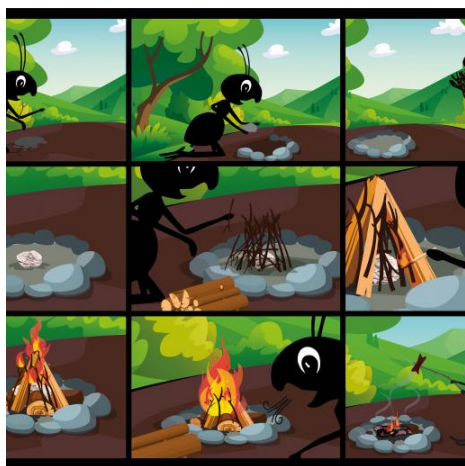
Кръг 1: Картите са номерирани и сортирани правилно (дете 1 автоматично взема карта 1)

Кръг 2: Картите са номерирани, но смесени диво.

Кръг 3: Картите се разбъркват на случаен принцип и не се номерират.

Кръг 4: Картите лежат с лице надолу в дубъла. Детето може да вземе картите само ако, според играта Момогу, разкрие същите две карти.

Карти с памет



ориентация

Jungschi

На мястото на групата Jungschärler получават подпис на Post It, например "Church". С това младият Шерлер бяга. Сега той трябва да залепи Post-It към съответния подпис на карта.

Основни подписи (видими на много раздели на картата)

- Църковна кула / параклис / гробище / кръст на върха или разпятие
- гара
- Баня / езерце
- спортна площадка
- Граници на община / кантон

- Жив плет / клъстер от дървета / насаждения / гора
- Различни видове пътища
- Депресия / язовир / кота

Специфични подписи:

- Къмпинг
- Ара: (пречиствателни станции)
- Приюти
- Отдалечен хан
- Стрелбище
- разруха
- ...

Права на изображението

Картина на корицата: BESJ 2018, Jungscharmoment

Карта с памет: BESJ 2020, район Амейсли