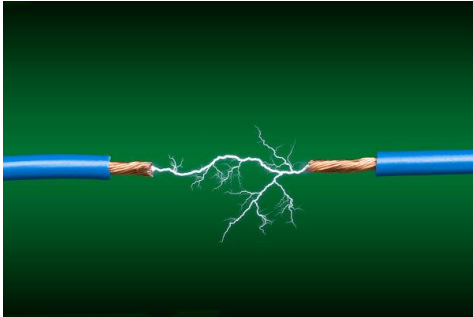


Импулс/Искра



+Добре е да имате пейки или столове за тази игра,

Приготвяне

Два отбора сядат в редици (всеки в една редица) с лице един към друг, като хващат ръцете си зад гърба, така че хората от противоположния отбор да не виждат ръцете им.

От едната страна на такова разположение между отборите седи човек с монета. Само играчите, които сядат на ръба на скамейката от неговата страна, могат да гледат към този човек.

Останалият отбор гледа към монетата

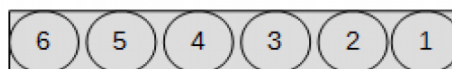
Останалите гледат към противоположната страна. Определя се от коя страна на монетата се дава импулсът.

Монетата се дава на другата страна

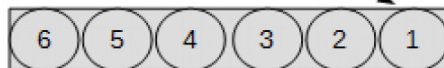
На другата страна, срещу човека с монетата, седи друг човек, който ще определи кой отбор е дошъл пръв.

Ето как трябва да изглежда

Drużyna 1



Osoby skrajne
Patrzące



Drużyna 2

Разход на играта

Човекът с монетата я хвърля, ако установената страна падне, крайните хора трябва да предадат сигнала на следващите играчи възможно най-скоро.

Ако импулсът е изпратен погрешно, той не може да бъде спрян от никакви шумове или викове.

Напред се движи отборът, който пръв подаде пулса до края и потупа човека от другата страна.

Ако импулсът е изпратен правилно, човекът отпред, т.е. този, който е изпратил импулса пръв, отива накрая.

От друга страна, ако е изпратен неправилно, човекът в края отива в началото.

Целта на играта

Целта на играта е отборът да направи пълен кръг, т.е. човекът отпред да се върне на първоначалното си място, след като спечели пасове.