

SUBMITTED BY
brsmover

ON
18.06.2018

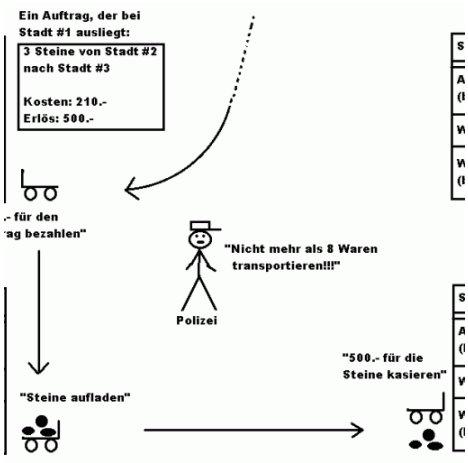
★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

На път



Изпълнение на добре познатата игра "На път": групите (превозвачи) превозват различни стоки с колички, стълби... различни стоки между гарите (градовете) и да печелят пари по този начин. Допълнителни поръчки за транспорт могат да бъдат направени на място

Скица



Идея/предистория

Има настолна игра, наречена "Auf Achse". Тази игра е приложение на принципа на играта. Играчите изпълняват една или повече спедиторски поръчки със своя камион (количка или подобно превозно средство) и получават заплащане за това. Но бъдете внимателни: товарът е ограничен до максимум 8 стоки и ако полицията открие, че нещо не е наред, ще получите автобус!

Процедура на играта

Този текст може да бъде даден в писмен вид веднага на играчите, които формират спедиторска компания на групи. По този начин те могат да погледнат правилата на играта по пътя, а полицията да се позове на факта, че всички са имали ясни правила:

В началото всяка транспортна фирма разполага с:

- Труд (каруца, стълба или подобен), който всяка транспортна фирма получава сама.
- Дневникът, в който е записано какво е натоварено и разтоварено къде.
- Сметката за спедиция с начален капитал от 100,--, в която се отбелязват разходите и приходите.
- Две поръчки, които ще бъдат разпределени от ръководството на играта в началото
- Карта на селото, на която е отбелязано местоположението на станциите

Началото на играта започва за всички играчи на едно и също място. След стартовия сигнал може да се пристъпи към отделните станции. Участниците в една транспортна компания обаче може никога да не се разделят. Стоките могат да се взимат или разтоварват на гарите. За целта са ви необходими поръчки за транспорт, които можете да закупите от всяка станция. Разбира се, отделните станции имат различни поръчки. Така че престоят често може да се окаже полезен. Ако няколко превозвача пристигнат на една гара, ще се образува задръстване. Те се редуват по реда на пристигането си. Разбира се, няколко поръчки могат да бъдат обработени едновременно. Максималното количество за товарене на 8 стоки не може да бъде превишавано.

Покупка на транспортни поръчки

Изисква се: Сметка за превоз на товари

В станциите винаги има три поръчки за продажба, от които може да се купи произволен брой наведнъж. Когато една от трите поръчки е продадена, управителят на станцията открива нова. Това може да бъде закупено по едно и също време. Салдото по сметката обаче никога не трябва да преминава в минус! Управителят на станцията въвежда новото салдо по сметката и я подписва

Отчитане на стоки

Изисква се: Поръчка за превоз, дневник, свободен товарен капацитет Поръчката може да бъде изпълнена изцяло или изобщо. Разделянето не е възможно! Ръководителят на гарата вписва в дневника мястото на натоварване, мястото на разтоварване, постъпленията, броя и вида на стоките и се подписва. В заповедта за превоз той прави кръстче в кутиите (кутиите върху палета) или ги зачерква. След това тази поръчка се счита за "приета". Той предава и стоките. Той не се интересува от товароносимостта!

Разтоварване на стоки

Изисква се: Поръчка за транспорт, дневник, спедиторска сметка

Ръководителят на гарата изтрива заповедта от дневника и полага подписа си под нея. Той кредитира приходите от превоза по сметката на спедитора. Ако е необходимо, той отново проверява за съответствие транспортната поръчка, преди да я унищожи

Капацитет на товарене
Всеки камион има капацитет от 8 стоки, който не трябва да се превишава. Дори ако очевидно могат да влязат още!

Полиция
Необходимо: Поръчки, дневник, евентуално сметка за превоза :-(

По време на играта "На път" полицейските служители са на път. Те проверяват дали са натоварени повече или по-малко стоки, отколкото е вписано в дневника. Ако товароносимостта не е правилна, се налага глоба от 200,-- за липсващ или твърде голям товар. Освен това полицията предизвиква задръствания, отклонения и т.н.

Краят на играта
Две събития водят до края на играта:

1. Изтичане на времето (обявете крайния час на всички преди началото!). Станциите се затварят. Поръчките, които не са завършени, вече не се връщат. Дори и тези, които вече са били заредени.
2. Превозвач няма повече поръчки и не е останал нито един за купуване. За него играта е приключила, а всички останали могат да изпълняват поръчките си (до края на работното време).

Победител е този, който има най-много пари в края на играта.

Постове/ Групи/ Лидери

Задължения на ръководителя на станцията
На станциите (градовете) ще:

Продадени поръчки
Необходимо: Препращаща сметка

В станциите винаги има три поръчки за продажба, от които може да се купи произволен брой наведнъж. Когато една от трите поръчки е продадена, управителят на станцията открива нова. Това може да бъде закупено по едно и също време. Салдото по сметката обаче никога не трябва да преминава в минус! Управителят на станцията въвежда новото салдо по сметката и я подписва.

Заредени стоки
Задължително: Поръчка за транспорт, дневник, свободен капацитет за товарене

Нареждането може да бъде изпълнено само изцяло или изобщо да не бъде изпълнено. Разделянето не е възможно! Началникът на гарата вписва в дневника мястото на натоварване, мястото на разтоварване, постъпленията, броя и вида на стоките и го подписва. В заповедта за превоз той прави кръстче в кутиите (кутиите върху палета) или ги зачерква. След това тази поръчка се счита за "приета". Той предава и стоките. Ако има твърде малко стоки, дайте им съответния брой банкноти! Моля, напишете вида на стоката върху него и го подпишете! Товароносимостта не представлява интерес!

Стоките се разтоварват
Изисква се: Поръчка за транспорт, дневник, спедиторска сметка

Ръководителят на гарата изтрива заповедта от дневника и полага подписа си под нея. Той кредитира приходите от превоза по сметката на спедитора. Ако е необходимо, той отново проверява за съответствие транспортната поръчка, преди да я унищожи

Задачи за полицейските служители
Важно: Полицейските служители трябва да работят отделно, в противен случай лесно се заобикалят.

Зареждане на управлението
Необходимо: Поръчки, дневник, евентуално спедиторска сметка :-(

Всеки камион има капацитет от 8 стоки, който не трябва да бъде надвишаван. Дори ако очевидно могат да влязат още! Всеки, който е натоварил повече или по-малко стоки от записаните в бордовия дневник, или който е надхвърлил капацитета на товара, заплаща по 200,-- за всяка липсваща или излишна стока. Полицията има право да проверява навсякъде и по всяко време. Между двете глоби обаче камионът трябва да е спрял на гара, за да може превозвачът да поправи "грешката" си.

Затруднения, отклонения, блокади
Създаването на препятствия за движението може да направи играта по-вълнуваща.

Наблюдения
На първата подготвителна среща е препоръчително да изиграете варианта с настолната игра. Тогава всеки знае за какво става дума.

Време на деня: през деня

Място на играта: в селото, в града

Брой лидери: поне 8, а най-добре 11 лидери

Брой участници: минимум 20, максимум 100

Възрастова група: 8-16 години

Произход: Jungschar of the YMCA Nöttingen e.V.

Стации

В града са зададени 10 станции (градове), като най-голямото разстояние (например между най-северната и най-южната) трябва да бъде приблизително 1 км.

Вариация на играта: На картата, която получава всяка група, е отбелязано само местоположението на градовете, имената трябва да бъдат открити (табели на градовете на гарите, смислени имена, например "Мюлхаузен" на мелницата, "Долината на смъртта" на гробището).

Стоки:Имахме 4 различни стоки, но работи и с по-малко. С повече играчи играта става объркваща. На всяка гара има само по 2 от 4-те стоки.
120 кашона за яйца, разпределени между станции 1,2,5,6,8,9,10
100 калдъръма, разпределени между станции 1,3,4,6,7,9,10
20 дървени дъски, разпределени между станции 2,5 45
Пълнени животни, разпределени между станции 3,4,7,8

Разпореждания

За всеки участващ спедитор (14 в теста) са необходими 20 поръчки за 3 часа (стойност на опита).

Брой поръчки на станция (където са налични тези стоки): Камъни и картонени опаковки за яйца по 17 на станция, животни по 10 на станция, дърво по 5 на станция

Има поръчки с 2 до 6 стоки.

Стоките се транспортират само до станции, където вече присъстват, така че например камъни от станция 1 до станция 3, но не и от станция 1 до станция 2.

Ако създадете насрещна поръчка за всяка поръчка, тогава се създава цикъл на стоките. Така че, ако има ред "6 животни от Мюлуз до Долината на смъртта", то има и ред "6 животни от Долината на смъртта до Мюлуз". Това означава, че в даден момент от играта тези животни ще бъдат транспортирани обратно и рискът да се изчерпят някъде стоките е намален. Печалбата от една поръчка зависи от разстоянието, броя и вида на стоките (например камъните носят повече печалба от кашоните с яйца, защото са по-тежки). Печалбата на стока не трябва да надвишава 200, в противен случай претоварването става изгодно. Тъй като няма еднакви поръчки с толкова много варианти, за съжаление всички те трябва да бъдат написани на ръка.

Поръчките се разбъркват и разпределят по станциите. Ако закупите поръчка на гара, не е задължително тя да бъде изпълнена там!

Материал

- Приветствия
- Правилата на играта
- Книги за пътуване
- Сметка за изпращане
- Ордиции
- Планове за местоположение
- Предупредителна жилетка, махаща се мистрия, шапка (за полицията)
- Сертификати и награди за победителите
- 120 опаковки за яйца
- 100 камъка за паваж
- 20 дървени дъски
- 45 плюшени животни
- Знаци за местоположението
- Знаци за спедитори (всеки спедитор си измисля име и окачва знака на камиона)
- Забележки за мениджърите на станциите (в случай, че стоките свършат)

Файлове

Logbook
Препращаща сметка
Поръчка за транспорт

Справка за източника

- Идея за игра:
  Подкрепа от www.spielboerse.ch - Идеи за игри за младежката група!
- Снимка:
  www.flickr.com

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра
Конкурс
Екип
Транспорт
Икономика

Възраст
8–12 години

Брой участници
20–30
30 – 100

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/na-pt