

Провеждане на



Кръгова игра, в която участникът трябва да открие диригента.

Материал

Не е необходим материал.

Геймплей

Направете кръг.

||

Определете доброволец и го изпратете.

||

Определете диригент.

||

Върнете доброволеца.

||

Всички имитират движенията на диригента.

||

Доброволецът се опитва да разгадае диригента.

Източник на кредити

- **Снимка на корицата:** Regi-Weekend, Регион 44, 2017 г