

Спасителна топка



Игра, в която се изисква високо ниво на бързина на реакция.

Материал

- Бариерна лента за игрално поле
- Софтбол

Процедура на играта

- Избира се ловец.
- Играта протича като обикновена игра на ловене, но не можете да хванете човека с топката. Топката трябва да се подаде.
- Игралч, който е преследван от ловеца, може да бъде спасен, като му подаде топката.
- Лицето, което е било хванато, отново става ловец. Това винаги се повтаря.
- Краят на играта е открит.

Доказателство за източник

- Снимка на корицата: Philipp Schärli