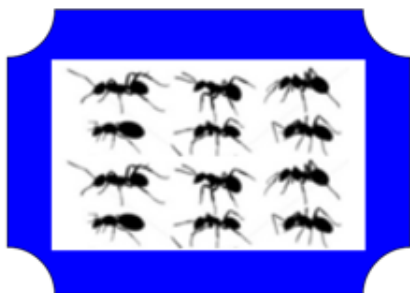


Битката на мравките



Игра за Ameisli

Форма на играта

Играта се провежда в две или повече състезания. Всяко състезание се обозначава с цветна лента, която се носи на рамото. Всяка раса разполага с мравуняк.

Това е поле (с диаметър около 4 м), очертано с пластмасова лента. Във всеки мравуняк има царица мравка (или царска мравка). Това е водач, който контролира случващото се в мравуняка. В началото на играта всеки играч получава пропуск за играта и пет игрални карти.

Цел

Целта е всяка раса да събере възможно най-много карти за игра.

Вижте PDF файла

за подробности

[Битката на мравките](#)
[Карти за игра_II](#)



Stein

Източник на информация:

Автор: Естер Салате Снимки: Естер Салате/ www.juopa.net

авторско право: BESJ Швейцария www.besj.ch