



SUBMITTED BY

LukiLeu

ON

25.02.2017



Keine Stimmen

Игра с охлюви



Кратка игра с торбичка, която се играе добре с няколко участници.

Материал

- Креда или подобно средство за очертаване на игралното поле

Геймплей

В началото на пода се рисува охлюв. В тази игра спиралата на охлюва трябва да бъде разделена на квадрати с еднакъв размер. Тези квадрати трябва да са достатъчно големи, за да се побере удобно кракът в тях. Останалите играчи избират реда, в който искат да скачат. Първият играч скача на един крак в средата. Ако успее да го направи безупречно, т.е. без да стъпи върху линия, той отбелязва произволно поле в спиралата на охлюва с първата буква от името си. Това поле има две значения в следващите рундове. Следващите играчи нямат право да скачат в маркираното поле, а трябва да го прескачат. Ако даден играч играе за втори път, той има право да си почине малко на собственото си поле, т.е. може да стъпи там с двата крака. Броят на тези полета за почивка, разбира се, се увеличава с всеки допълнителен играч, така че скачането към центъра става все по-трудно. Играч, който стъпи върху линия или в маркирано поле, трябва да продължи оттам при следващия си ход.

Източник

- **Изображение на корицата:** © Klicker / pixelio.de
- **Идея за игра:** Предоставено от www.spielboerse.ch – Идеи за игри за младежки групи!

Weitere Informationen

Категории

Игри и занимания

Етикети

Игра с торбичка

Накратко

Мач от груповата фаза

Без подготовка

Младежка група

Възраст

Няма налични данни.

Брой участници

20-30

30 - 100

Библията

Тази информация липсва.

Материал

Почти без усилие

Изтегляне на файлове

Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание

Категории

Етикети

Възраст

Брой участници

Библията

Материал