

Играта на обуцаря



Проста игра с торбичка, която изисква бързо подскачане.

Материал

- Креда или подобно средство за очертаване на игралното поле

Игра

На земята (или на пясък, или на тротоара) съотборниците рисуват охлюв. На входа на този охлюв има „бутон-камбанка“. Един играч сяда в средата на охлюва – това е обуцарят. Втори играч стои отвън и „звъни“, като докосва бутона-камбанка. Обуцарят сега подскача на един крак по спиралите на охлюва до изхода и пита: „С какво мога да ви помогна?“ Клиентът отговаря: „Нов чифт обувки!“ След това и двамата подскачат обратно в черупката на охлюва, отново на един крак, разбира се. Веднъж стигнали там, обуцарят очертава контурите на крака на клиента на пода с малка пръчка. „Ето, готово. Има ли още нещо, с което мога да ти помогна?“ „Да, нови връзки за обувки, моля!“ За да ги вземе обаче, обуцарят трябва да се обърне. В този момент клиентът се опитва да стигне до изхода, подскачайки. Колкото се може по-бързо, разбира се, защото обуцарят е забелязал „опита за бягство“ и веднага се впуска в преследване, също подскачайки. Ако обуцарят успее да хване клиента, преди той да стигне до изхода, клиентът става обуцар в следващия рунд. Ако обаче обуцарят гони напразно, той запазва ролята си, а в „магазина“ влиза нов клиент!

Източници

- Изображение на корицата: © Karina Sturm / pixelio.com
- Идея за игра: Предоставено от www.spielboerse.ch – Идеи за игри за младежки групи!