YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ден в гората – Игрален блок III



Други игри:
- Сови и врани
- Игра с дървени фигурки
- Хващане на борови шишарки

Игри в гората

Сови и врани

Две групи се нареждат една срещу друга в редица. Водачът на играта казва нещо, например: „Това листо е кленово“ или „Това листо е от дърво, което губи листата си през зимата“.

Ако твърдението е вярно, совите се впускат в преследване на враните. Тези, които успеят да се скрият зад линията, определена преди началото на играта, са в безопасност; тези, които бъдат хванати преди това, преминават в другия отбор, или играта започва отначало от изходната позиция за всяко твърдение.

Игра с дървени фигурки

Първо определяме начална точка (= дървено квадратче).

Половината от групата се скрива в предварително определена зона около дървения двор. Те представляват дърветата, които трябва да бъдат отсечени.

Другата половина е екипът за сеч, който трябва да намери дърветата в гората. Веднага щом такова „дърво“ бъде намерено, то се „поваля“, т.е. всички дървосекачи заедно го пренасят до дървохранилището и го оставят там.

Играта трябва да продължи около 5–10 минути, след което се преброяват колко „трупи“ лежат на дървохранилището. След това двете половини на групата сменят ролите си и играта започва отначало.

„Фангис с борови шишарки“

В гората се очертава правоъгълно игрище (с дължина около 50 м и ширина 20–30 м). На една от късите страни се подрежда купчина**борови шишарки**. Ако няма борови шишарки, могат да се използват парчета дърво.

Едната половина от групата има за задача да премести шишките от едната страна на другата. Другата половина се разпръсква по игрището и трябва да попречи на пренасянето на шишките.

Всеки участник от първата половина на групата взима по една шишарка и се опитва да я премести на отсрещната страна, без да бъде „хванат“. За „хванат“ се счита всеки, който е бил докоснат от член на противниковия отбор. След такова „докосване“ се връщате в началната точка и получавате право на нов опит.

След около 10 минути играта се прекъсва и се преброяват колко борови шишарки (или парчета дърво) са били пренесени до финала. След това играта започва отново, но с разменени роли

(За подробности вижте PDF файла)

Игра, блок III

Източник:

Съдържание: Клеменс Нидербергер в сътрудничество с CH WALDWOCHEN в Швейцарските детски и младежки асоциации, 1990?

Под патронажа на: „
“ – федерален съветник Флавио Коти, FDHA
- Конференция на директорите по горите (FDK)
- Конференция на директорите по образование (EDK)

Инициатори: „
“ – Швейцарски център за екологично образование (SZU)
- Световен фонд за дивата природа (WWF)
- Швейцарски съюз за опазване на природата (SBN)
- Федерална служба за околната среда, горите и ландшафта (BUWAL)
- Федерален изследователски институт за гори, сняг и ландшафт (WSL)
- Централна служба по горите (FZ)
- Швейцарска асоциация на лесовъдите (VSF/ASF)
- Швейцарска асоциация на лесовъдите (FZ). Лесовъди (VSF/ASF)
- Швейцарска работна група на младежките организации (SAJV)
- Обща федерация на учителите в Швейцария (LCH)
- Форум на швейцарските родителски организации (FSEO)

авторски права: CH Forest Weeks, Зофинген

Снимки: Клеменс Нидербергер, Петер Фрай, Филип Помон и др.

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра
Навън
Игра с движение
Игра на гоненица
Природа

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/den-v-gorata-igralen-blok-iii