YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
06.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

X-Athlon



„X-Athlon“ дава отговор на въпроса: Как да се забавляват групи от деца по интересен и разнообразен начин, без да се изискват прекалено големи разходи за материали?

X-Athlon – групово състезание по офроуд

X-Athlon дава отговор на въпроса: как да ангажирате групи от деца по предизвикателен и разнообразен начин, без да се налагат прекалено големи разходи за материали? Предложената форма предвижда различните групи да преминават през подготвените станции в различно време. Някои задачи трябва само да бъдат решени (под контрол), а други се оценяват.

На всяка група (от двама до шестима участници) се определя собствен ред за преминаване на станциите. Това могат да бъдат станции, които трябва да се преброят самостоятелно или евентуално под надзора на учител. След завършване на всяка задача групата трябва да се яви в центъра и да запише резултатите си в организационната таблица. Целта е също така всички станции да бъдат завършени възможно най-бързо. По този начин групите могат да спечелят ценни точки за крайната оценка. В края на играта всичко ще бъде оценено (извършената работа и времето).

Забележка: Предимство е, ако участниците вече познават задачите на постовете. Това предотвратява недоразумения при задачите, които трябва да се решават самостоятелно.

Примери за X-Athlon

Естафета с пъзел

Всички групи стартират от този пост. Един член на групата тича и взема едно от парченцата на пъзела, поставени с лицето нагоре. След това стартира следващият член на групата и взема следващото парченце. Пъзелът се сглобява върху картонена кутия.

Малко ориентиране

На картата са отбелязани осем контролни пункта. Трябва да се стигне до всички контролни пунктове. Записват се номерата и думата, които се намират на всеки контролен пункт. Накрая се съставя набор от отговори.

Катерене

На дърветата на различни височини са окачени бележки, обединени в пакети с точки. Всеки член на групата се катери два пъти, като получава възможния си резултат, откъсвайки листче с точки. Общият брой точки след това се записва на плаката.

Хвърляне към мишена

20 предмета за хвърляне (по пет от всеки вид: борови шишарки, камъни, дървени пръчки и тенис топки) се разпределят поравно между членовете на групата. Хвърлянията към мишената се извършват от линията за хвърляне. Броят на уцелените мишени се отбелязва в списъка.

Крос-тур с планински велосипеди

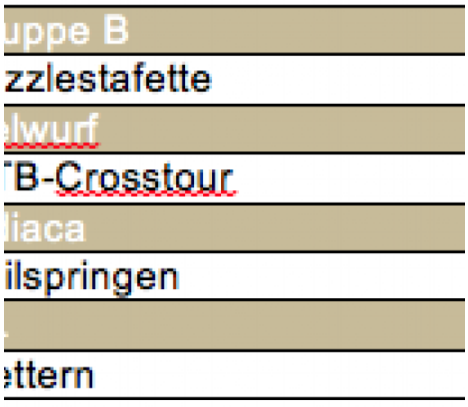
След всяка обиколка различен участник трябва да измине трасето, докато всички не са го преминали по веднъж (като група трябва да се изминат шест обиколки). Общият брой обиколки се записва.

Индиака

В рамките на две минути трябва да се направят колкото се може повече подавания над опъната линия. Броят на подаванията се записва.

Скачане на въже

Колко скока може да направи групата заедно в рамките на две минути? Броят на скоковете с въже се записва на плаката



X-Athlon

Източник:
Съдържание: Патрик Лехнер, учител по физическо възпитание, преподавател по дисциплината „лагерни спортове/трекинг“ в програмата Y+S и лектор в Института по спорт към Университета в Базел „mobile“ BASPO, Маглинген

авторски права: www.mobile-sport.ch

Илюстрации: Лео Кюне

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Групова програма
Деца
Идея за игра
Без подготовка
Разнообразен

Брой участници
1–20
20–30
30 – 100

Библията
Липсва тази информация.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/x-athlon