YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Покерът на кариерата



Ролева игра, посветена на избора на професия, интервюта за работа, тормоз и кариера.

Тези теми са съвсем нови и за нашите тийнейджъри. Разиграваме сериозните ситуации по не съвсем сериозен начин.

## Въведение в играта

Големият шеф и мениджърът по човешки ресурси се представят в подходящо облекло и представят идеята си:

„Ще създадем компания, която ще бъде успешна и дълго след началото на новото хилядолетие. Компанията ни има четири етажа, всеки от които представлява социално ниво. Има етаж за ръководството, етаж за кадри, етаж за работници и етаж за неквалифицирани работници. Вие решавате на коя позиция ще започнете. Разбира се, тази йерархия може да се промени по-късно.

Ние, като собственици на бизнеса, осигуряваме капитала и експертния опит за управлението на компанията. Вие разработвате продукта. Целта на компанията е да стане лидер на пазара в областта на спорта. Нашият продукт трябва да привлича младите хора и да се превърне в бестселър.

Можете да представите продукта си чрез двуминутна реклама. Не се допуска превишаване на времето, тъй като рекламните секунди са изключително скъпи!

Продуктът ви може да бъде нарисуван, описан или изработен. Освен това вашият „състезател“ се нуждае от впечатляващо име. Имате 30 минути за тази задача – времето е пари! Компанията очаква с нетърпение да види успешни продукти! Успех.“

Тийнейджърите ще бъдат разделени на четири групи, които ще останат същите през цялото събитие.

## Първи кръг на кандидатстване – Представяне на продукти

Ще бъдат представени гениалните изобретения с не по-малко гениални имена.

Оценяването ще се извършва от групите:

- Отборите ще получат 1800 франка (пари от играта „Монополи“) от Големия шеф.
- Всяка група трябва да разпредели всичките си пари между останалите три групи.
- При това не може да се залага нищо на собствената си група.
- Разпределените суми трябва да останат в тайна.

Парите се събират в пликове от мениджъра по персонала.

## Интервю за кандидатстване

Продуктът е важен. Хората, които стоят зад него, са още по-важни! Ето защо сега всичко се свежда до избора на подходящите хора.

Мениджърът по набирането на персонал и главният шеф са изработили визията на компанията:

- уверен външен вид
- пълна отдаденост към компанията
- Личните разговори и веселието нямат място
- Външните прояви като облекло, оценки и дипломи нямат голяма стойност
- Мотивацията е от решаващо значение
- Големият шеф цени ласкателствата
- Пунктуалността е важна
- забравените документи не са толкова трагични, ако има добра воля
- Семейството не е лошо, но не трябва да има прекалено много деца и да отнема прекалено много време

Тези характеристики са необходими за оценяване на следните въпроси. Един по един, по един кандидат от всяка група се опитва да отговори. Който най-много съответства на идеите на компанията, получава 50 франка.

- Влизате в офиса и поздравявате. Как го правите?
- Опишете облеклото си
- Какъв претекст измисляте, когато закъснеете за интервю?
- Какво всъщност мислите за вратовръзката ми?
- Големият шеф изпуска нещо на пода между интервютата. Коя група го вдига?
- Служител идва в офиса ви в 11:45 с личен проблем. Как реагирате?
- Ръководителят на отдел „Човешки ресурси“ иска да види документите ви за кандидатстване – но вие сте ги забравили. Как реагирате?
- Имате ли семейство? Как изглежда то и какво означава за вас?

Сега пликовете с парите се раздават и се преброяват от групите.

## Борса

Сега всеки отбор има възможност да увеличи (или да загуби) капитала си. Спекулациите на фондовата борса обаче са по избор. Групата решава дали да заложи и колко пари да заложи. Те съобщават решението си на големия шеф.

Подготовка на играта: тесте карти се разстила на масата. Отборите изпращат представител, който да обърне карта, която влияе върху залога.

- Купа: удвояване
- Скуп: загуба
- Кът: стагнация
- Кръст: ново теглене

**Определяне на йерархията**

Който има най-много пари след борсовата търговия, заема място на масата на ръководството, следван от кадри, работници и неквалифицирани работници.

Това разделение се изразява преди всичко в обзавеждането на масите:

**Ръководството** разполага с порцеланови чинии, сребърни прибори, чаши за вино и т.н. Те пият „Римус“ и портокалов сок.

**Ръководният състав** разполага с туристически чинии, туристически чаши и обикновени прибори. Те пият „Кока-Кола“ и минерална вода.

**Персоналът** разполага с хартиени чинии, пластмасови чаши и пластмасови прибори. Те пият чай.

**Неквалифицираните работници** имат метални съдове и пластмасова лъжица. Те пият обикновена вода.

Разбира се, те трябва да сервират храна на шефовете, а след това и да измият всички съдове и да ги подредят отново. За да не се превърне сервирането в прекалено обременяващо, ръководителят трябва да се погрижи това да се приема сериозно. За облекчение на помощниците, те трябва да сервират на всеки шеф само веднъж (те могат сами да си вземат допълнителни порции).

В тази йерархия те ядат предястието (например салата и хлебчета). Същевременно на всеки етаж трябва да измислят представление, подобаващо на статуса им, което се изпълнява след храненето.

## Втори кръг на пробния период

След представянето на спектакъла сумата от 1800 франка ще бъде разпределена отново между групите. Тази сума трябва да бъде разпределена между останалите отбори, както и първия път.

**Карта за стачка**

Въпреки че стачката е недостойна за истински швейцарец, тази карта може да бъде спечелена. Тя обаче е полезна само за неквалифицираните работници. Те могат да я използват, за да откажат да изпълняват задълженията си (Ämtli), като сервирането и миенето на съдовете трябва да се извършват от работниците. Ако друга група спечели картата, тя може да бъде продадена в края на рунда. Картата се печели от групата, която изтегли най-късата кибритена клечка в играта „Big Boss“.

**Събитие: Кражба**

За съжаление, и в нашата компания има крадци. Разбира се, виновни никога не са висшите етажи, а работниците и неквалифицираните работници.

На тях им е позволено да скриват откраднатите вещи в чанти и вълнени одеяла и трябва да се явяват един по един на горните етажи. На останалите, разбира се, е позволено да носят чанти

и други подобни неща, за да се създаде объркване. Въпреки че няма да видите вещите, често можете да разберете по поведението им дали носят откраднати стоки или не.

Директорите преценяват неквалифицираните работници. Кадрите – работниците.

За всеки правилно отгатнат човек компанията дава бонус от 250 франка. Ако контрабандата успее, по-ниските нива получават същата сума.

**Събитие: инцидент**

За съжаление, е настъпил промишлен инцидент. Това нанася щети на репутацията на компанията и на директорите се удържат 150 франка за загуба на акции. Кой друг е виновен, се решава чрез игра:

Очертава се трасе с пътни знаци. То трябва да бъде изминато с натоварена количка за палети или количка за багаж.

За всеки съборен „трафик монарх“ се налага глоба

За всеки съборен „трафик монарх“ се налага глоба от 100 франка. Най-бавната група ще плати допълнително 300 франка.

## Борса

Както беше обявено по-рано, пробният кръг ще приключи на борсата.

След това парите се преброяват и йерархията се преопределя. Най-много може да се продаде картата за стачка, което все още може да повлияе на разпределението. След окончателното определяне основното ястие се консумира в този състав.

## 3-ти кръг за издръжливост

След като се измихме и ни нахраниха работниците (или ни дадоха храна по работническите карти), започва кръгът на издръжливостта. И отново икономиката не ни е благосклонна.

**Събитие: екологичен скандал с корупция**

За съжаление, в канализацията ни е попаднало малко количество химикали (но обществеността не трябва да се тревожи). Разбира се, това нанася удар върху имиджа и ръководството губи 150 франка. Но отново е ясно, че един отдел трябва да поеме основната вина. Но кой? Виновниците се определят с зарове. Всяка група изпраща свой представител. Те хвърлят заровете един след друг. Първата група, която събере 20 или повече точки, се измъква. Последната плаща 500 франка за нанесените екологични щети.

Преди хвърлянето на заровете обаче трябва да се отбележи следното: изглежда, че корупцията съществува и в нашата компания... големият шеф или мениджърът по човешки ресурси взема подкуп (това трябва да бъде договорено предварително). Отделите могат да решат дали искат да подкупят някого с 50 франка.

Ако са подкупили правилния човек и бъдат признати за виновни, тогава не трябва да плащат 500 франка. Но ако са подкупили грешния човек и бъдат признати за виновни, ще платят 200 франка в допълнение към подкупа и глобата заради предизвикания скандал с подкупа. Платена подкупна сума, за която по-късно не е доказана вина, остава без последствия.

**Събитие: данъчна измама**

Едва приключи екологичният скандал, а следващата беда вече е на прага, готова и чакаща. Данъчните власти са установили нередности в счетоводството. Кой е допуснал тази грешка се установява с едно просто изчисление: Всички отдели получават следната сметка: 15 233 + 16 105 - 2 553 x 2 + 18 228 - 23 x 5 + 11 001 = 55 346

Всяка група, която даде грешен резултат, е виновна и плаща 200 франка. Най-бързата получава 300 франка като награда за особени заслуги. Втората – 200 франка. Третата – 100 франка.

**Събитие: любовна афера**

Най-късно от времето на Клинтън насам всяка компания знае колко пагубна може да бъде любовната афера. Явно и в нашата има някои интрижки, но те могат да се толерират само в рамките на отделите. Правила на играта: Ръководителят на персонала избира по четирима приличащи си мъже от всеки отдел, а групите определят по едно момиче, което трябва да бъде отведено настрана. След като тя излезе, момчетата се събличат от пръстени и очила в отделна стая, а пуловерите и панталоните им се разменят. След това ги водят обратно и ги настаняват на четири подготвени стола. Тогава момичето от първата група влиза със завързани очи. Сега тя трябва да разбере чрез допир и мирис кое момче принадлежи към нейния отдел. Разбира се, всеки шум от страна на групите или кандидатите се наказва с висока глоба. Най-късно след 2 минути момичето трябва да е взело решение и да седне на коленете на избрания младеж. Ако се объркa, това ще струва на съответния отдел 300 франка за адвокати, които да оправят нещата.

**Събитие: дефект в продукта**

Като последно събитие в нашата компания възниква още един дефект на продукт. Отстраняването му изисква изключителна бързина и прецизност и се възнаграждава съответно.

**Игра:** Думата-отговор (например „настройки на машината“) се записва с четири цвята, а отделните букви се изрязват. Те се разпръскват из стаята. На всяка група се определя цвят. Те търсят буквите заедно и се опитват да открият думата-отговор. Най-бързата група получава 500 франка. За съжаление, от ръководството все пак ще бъдат удържани 100 франка поради загубата на продукция.

## Борса

Кръгът за издръжливост приключва – както вече е известно – при размяната.

След това парите се преброяват и йерархията се нулира. Най-много може да се продаде картата за стачка, което все още може да повлияе на разпределението.

След окончателното определяне десертът се изяжда в този състав и се изпълняват задълженията.

## 4. Важни бележки

Ако искате да включите тази тема в разговора, това може да стане под формата на разговор на масата. Подходящи теми са:

- Несправедливост в училище/на работното място
- Тормоз
- Мизогиния
- Взаимно служене
- Отношението към властта/парите Бог = големият шеф? Добри дела – награда, лоши дела – наказание?

Ръководството на играта разполага с добри начини да поддържа дисциплината, като наказва или награждава грубите изказвания и добрите дела с финансови средства. Това обаче не трябва да се прекалява, защото иначе придобива прекалено голямо значение.

Тази игра продължава дълго време. В основния спортен курс с около 70 участници описаната пълна версия отне повече от шест часа! Затова може да се играе почти само в лагер или през уикенда.

Но си заслужава! Въпреки продължителността, настроението остава страхотно, а тийнейджърите са напълно възхитени.

Кариери_Покер_YW

**Източник:**
**Съдържание и изображение на корицата:** Авторски права BESJ, www.besj.ch

**Автор:** Матиас Шпийс, секретар на екипа на BESJ

## Weitere Informationen

*Категории*
Игри и занимания

*Етикети*
Ролева игра
Клуб за тийнейджъри
Избор на професия
Кариера
Тормоз

*Възраст*
13–16 години

*Брой участници*
1–20

*Библията*
Липсва тази информация.

*Продължителност*
Няма налични данни.

*Терен / околности*
В затворени помещения

*Материал*
Много работа

*Изтегляне на файлове*
Изтегляне на файлове

*KI Generierter Inhalt*
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/pokert-na-karierata