YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
21.10.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Айнщайн намира ракета



Вълнуваща офроуд игра с "Айнщайн, Мадона, Рамбо, Шварценегер и 007"

Младежко училище - следобед в гората

В края на лятото имате възможност да прекарате следобеда на младежкото училище в гората. Играта на крос е добра възможност наистина да се изпусне парата, като се използват много "мозъци". В тази игра тактиката и сътрудничеството в групата са особено важни. Затова тя е интересна и за физически по-слаби деца.

Целта на играта е да се спечелят възможно най-много точки като група. Те могат да бъдат спечелени чрез пленяване на противника и чрез намиране и изстрелване на ракети.

Да отидем

Играчите се разделят на две групи и след това могат да изтеглят карта с роля. Всяка група има по една в асортимента си от карти:

- Алберт Айнщайн
- Джеймс Бонд

и приблизително равни части:

- Мадона
- Арнолд Шварценегер
- Rambos

Картите с роли определят "бойната стойност" на играча и по принцип не могат да се прехвърлят (изключение прави Джеймс Бонд, вж. по-долу), като играчът трябва винаги да носи картата със себе си.

След това от своята база (неутрална зона) двата отбора се изстрелват в полето и се опитват да открият скритите ракети в допълнение към пленяването на противниците.

Ако противник бъде уловен с ясен удар в гърба, и двата отбора спират и показват картата си за хвърляне. След това загубилият играч се затваря в базата на победителя. След около 2 мин. той получава нова от ръководителя на базата (лидера) в замяна на старата си ролева карта и тръгва обратно към полето.

Ръководителят на базата следи на полето никога да няма двама Айнщайновци или Джеймс Бонд от една и съща група.

Кой кого бие?

Стойността/рангът на всяка ролева карта е както следва:

EINSTEIN
МАДОНА
RAMBO
СВАРЦЕНЕГЕР 007

Айнщайн побеждава всички герои и е победен само от Джеймс Бонд

Мадона побеждава Рамбо, Шварценегер и Джеймс Бонд, но е победена от Айнщайн

И т.н.

Шварценегер не може да победи никого

Ако се срещнат двама с еднакъв ръст, печели този, който е победил пръв. Това правило влиза в сила и между Шварценегер и Джеймс Бонд.

Попадението на Айнщайн носи 8 точки, всички останали носят по една точка. Съответните базови лидери сумират тези точки.

Ракети

В игралната зона са скрити от шест до осем ракети. В непосредствена близост до тях има и малка бутилка и няколко запалки. Ако някой от играчите открие ракета, той я запалва и взема капака на предпазителя като доказателство. Той трябва да го отнесе в базата си. Там отборът му получава 10 точки. Капакът на взривателя не може да бъде взет от собственика му, след като е бил взривен, дори ако е пленен.

Край на играта

Играта приключва с финален сигнал, след като е изтекъл срокът или е изстреляна последната ракета.

Терен

Играта изисква гъст и за предпочитане неравен горски терен. Това позволява на играчите да се крият често и добре. Поради това теренът трябва да бъде и с доста големи размери. Във всеки от двата противоположни ъгъла на терена се създава неутрална зона.

Материал

- Карти за хвърляне
- Няколко ракети
- Маркираща лента
- Лентата за игра за обозначаване на отборите
- Светкавици
- Няколко бутилки

Съвети и трикове

Вземете със себе си няколко ролкови карти като резерв, за да ги замените, ако ги изгубите Ракети се предлагат в почти всеки оръжеен магазин. Не прекалявайте с размера! Броят на ракетите и трудността за намирането им ще определят дали джунглата ще се фокусира

повече върху лова или намирането на ракетите. Твърде многото ракети са вредни за играта. Вариация: Разбира се, вместо ракети могат да бъдат скрити всякакви други предмети (напр. Тоблерон, увит в алуминиево фолио). По този начин играта може да се играе и с по-малки деца.

Откъде мога да взема картите за търкаляне?

Ако в екипа ви има компютърен маниак над средното ниво, можете да изработите свои собствени карти (например, за да съответстват на темата на следобеда или квартала). За всички останали: Копирайте шаблоните върху здрава хартия и ги изрежете! Забавлявайте се!



Айнщайн намира ракета_YW

Източници:
Съдържание, изображения: авторско право BESJ
Автор: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE
www.besj.ch

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Знаменитости
Екшън
Приключения
Напрежение

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/aynschayn-namira-raketa