

Айнщайн намира ракета



Вълнуваща офроуд игра с "Айнщайн, Мадона, Рамбо, Шварценегер и 007"

Младежко училище - следобед в гората

В края на лятото имате възможност да прекарате следобед на младежкото училище в гората. Играта на крос е добра възможност наистина да се изпусне парата, като се използват много "мозъци". В тази игра тактиката и сътрудничеството в групата са особено важни. Затова тя е интересна и за физически по-слаби деца.

Целта на играта е да се спечелят възможно най-много точки като група. Те могат да бъдат спечелени чрез пленяване на противника и чрез намиране и изстрелване на ракети.

Да отидем

Играчите се разделят на две групи и след това могат да изтеглят карта с роля. Всяка група има по една в асортимента си от карти:

- Алберт Айнщайн
- Джеймс Бонд

и приблизително равни части:

- Мадона
- Арнолд Шварценегер
- Rambos

Картите с роли определят "бойната стойност" на играча и по принцип не могат да се прехвърлят (изключение прави Джеймс Бонд, вж. по-долу), като играчът трябва винаги да носи картата със себе си.

След това от своята база (неутрална зона) двата отбора се изстрелват в полето и се опитват да открият скритите ракети в допълнение към пленяването на противниците.

Ако противник бъде уловен с ясен удар в гърба, и двата отбора спират и показват картата си за хвърляне. След това загубилият играч се затваря в базата на победителя. След около 2 мин. той получава нова от ръководителя на базата (лидера) в замяна на старата си ролева карта и тръгва обратно към полето.

Ръководителят на базата следи на полето никога да няма двама Айнщайновци или Джеймс Бонд от една и съща група.

Кой кого бие?

Стойността/рангът на всяка ролева карта е както следва:

EINSTEIN

МАДОНА

RAMBO

СВАРЦЕНЕГЕР 007

Айнщайн побеждава всички герои и е победен само от Джеймс Бонд

Мадона побеждава Рамбо, Шварценегер и Джеймс Бонд, но е победена от Айнщайн

И т.н.

Шварценегер не може да победи никого

Ако се срещнат двама с еднакъв ръст, печели този, който е победил пръв. Това правило влиза в сила и между Шварценегер и Джеймс Бонд.

Попадението на Айнщайн носи 8 точки, всички останали носят по една точка. Съответните базови лидери сумират тези точки.

Ракети

В игралната зона са скрити от шест до осем ракети. В непосредствена близост до тях има и малка бутилка и няколко запалки. Ако някой от играчите открие ракета, той я запалва и взема капака на предпазителя като

доказателство. Той трябва да го отнесе в базата си. Там отборът му получава 10 точки. Капакът на взривателя не може да бъде взет от собственика му, след като е бил взривен, дори ако е пленен.

Край на играта

Играта приключва с финален сигнал, след като е изтекъл срокът или е изстреляна последната ракета.

Терен

Играта изисква гъст и за предпочитане неравен горски терен. Това позволява на играчите да се крият често и добре. Поради това теренът трябва да бъде и с доста големи размери. Във всеки от двата противоположни ъгъла на терена се създава неутрална зона.

Материал

- Карти за хвърляне
- Няколко ракети
- Маркираща лента
- Лентата за игра за обозначаване на отборите
- Светкавици
- Няколко бутилки

Съвети и трикове

Вземете със себе си няколко ролкови карти като резерв, за да ги замените, ако ги изгубите. Ракети се предлагат в почти всеки оръжеен магазин. Не прекалявайте с размера! Броят на ракетите и трудността за намирането им ще определят дали джунглата ще се фокусира повече върху лова или намирането на ракетите. Твърде многото ракети са вредни за играта. Вариация: Разбира се, вместо ракети могат да бъдат скрити всякакви други предмети (напр. Тоблерон, увит в алуминиево фолио). По този начин играта може да се играе и с по-малки деца.

Откъде мога да взема картите за търкаляне?

Ако в екипа ви има компютърен маниак над средното ниво, можете да изработите свои собствени карти (например, за да съответстват на темата на следобеда или квартала). За всички останали: Копирайте шаблоните

върху здрава хартия и ги изрежете! Забавлявайте се!



Айнщайн намира ракета_YW

Източници:

Съдържание, изображения: авторско право BESJ

Автор: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE

www.besj.ch