

Състезание със стълби * meerkamp



Динамична разновидност на шестобоя, в която отборите се предизвикват един друг, за да достигнат най-високото място на стълбата.

Информация за играта

Възраст: 10+

Брой: 16+ (отбори от 4 до максимум 8 играчи)

Брой отбори: 4+

Игрище: на открито

Ръководител: 1 ръководител на играта, при необходимост един ръководител на събитие

Продължителност на играта: 10-15 мин. за всяка част, общо 180 мин

Материал

- Стълба (която може да бъде разположена като обърнато V, със стъпала от двете страни)
- Дъски за писане с тебешир + тебешир
- Съдийска свирка за начало и край
- Материали за различните части

Подготовка

Стълбата се поставя на централно място сред всички части на играта. Всички части са подготвени.

Участниците се събират близо до стълбата. След това отборите се разделят. На всеки отбор се дава дъска + тебешир, на който да напише името на отбора си. След като имат име на отбора, те могат да окачат своя знак от двете страни на стълбата. След като всички табели са закачени, предизвикателството може да започне <http://....>

Предизвикателство

Един отбор може да предизвиква само други отбори, които са с 1 място под или над него, или отбор от другата страна на стълбицата на същото ниво. Предизвикващият отбор решава коя част ще бъде изпълнена. Печелившият отбор на всяко предизвикателство получава правото да размени своята дъска с дъската на противника. Целта е в края на времето за игра (определено от ръководителя на играта) табелата с името на вашия отбор да виси на върха на стълбата.

При последния сигнал на ръководителя на играта следват финалите, като номерата 1 и 2 на всяка стълбица играят финали за 1-во и 2-ро място и за 3-то и 4-то място. Играта, която ще се играе, се определя от останалите членове на групата.

Идеи за части

- Състезание по стрелба с лък
- Въжен мост
- Топки за пъдпъдъци
- теглене на въже (на живо)
- Състезание с чували
- Записване на възможно най-много имена на момчета/момичета за три минути
- Труден(и) въпрос(и)
- Пиене от бутилка (кой отбор пръв изпразва 1/3 от бутилка, използвайки сламка)
- Максимално бързо хвърляне на мачта (вариант с различни или дори няколко възела)

- Разпиляване на дънер на дърво
- Забиване на пирони (кой забива пилона докрай в дънера, отборите се редуват. Най-добрият след 3 кръга печели)
- и т.н.

Още идеи за части

www.spelensite.be

www.jeugdwerker.be

www.spellenmap.nl

www.jeugdwerkidee.nl

Изображение

Заглавна снимка: freedigitalphotos.net