



SUBMITTED BY

Irmgard

ON

18.03.2015



Keine Stimmen

Стая за игри



- Въведете игри - играйте

- Проведете цял турнир в края на игровия период

КОЙ ЩЕ БЪДЕ КРАЛЯТ НА ИГРАТА?

Основна идея/цел:

На всяко събитие се представят една или две настолни игри. Обявява се изобретението, предисторията, идеята за играта и след това се играе и играе. На второто събитие се обявява нова настолна игра и се играе основно на нея. В зависимост от броя на участниците ще бъдат предоставени и вече познати игри за практикуване.

В края на игровия период (края на годината или тримесечието) се определя играта, по която се провежда цял турнир. В този процес се определя кралят на играта. Разбира се, турнирът може да се проведе с всички игри или играта на турнира да бъде обявена в началото.

Продължителност / Период / Усилия:

Идеално би било да се провеждат ежеседмични игри, за да може да се развие треска за игра.

Една цяла проектна седмица на тема настолни игри също е добре мислима.

Всяка група сама решава дали да играе по два или повече часа на събитие. Усилията не са много големи. Въпреки това инструкциите за игрите трябва да бъдат добре проучени и всички игри трябва първо да бъдат изпробвани от самата група

Подходящо за:

- Всяка ситуация, в зависимост от това какви настолни игри са избрани
- Ще се хареса най-вече на геймърите

Необходими материали:

- Много настолни игри: Трябва да се поинтересувате от рано. Игрите трябва да бъдат взети назаем, например: Абалон, Карамбол, Шах, Мелница, Дама, Лабиринт, Да бързае, Китайски дама...

Помощни средства:

Игрите да бъдат обяснени или представени от хора, които са ентусиазирани по отношение на тях

Разходи:

Ако всички игри трябва да бъдат закупени, това ще бъде много скъпо.

Изпълнение на проекта:

Можете да привлечете вниманието към проекта с реклами и плакати. Друг начин да накарате хората да глъхнат е игрите да се играят от лидерите на улицата. Събитието (включително началото и краят!) трябва да бъде добре организирано, а хората да бъдат мотивирани отново и отново. Най-добре е да се използва по един опитен ръководител на всяка маса за игра.

Важни бележки:

Игрите зависят до голяма степен от местните тенденции - или можете да се опитате да бъдете законодател на тенденциите.

Приложение:

Чудесно за нови тийнейджъри в групата или за опознаване на хората от младежката група, насочено към игровите натури.

Източник на кредити

Съдържание: Работна група Teenie, Margrit Hugentobler и Gerhard Zingg

авторско право: BESJ Fällanden www.besj.ch

изображение: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Категории

Игри и занимания

Етикети

Игри

Турнир по игри

Конкурс

Вечер на игрите

Групова програма

Възраст

8-12 години

Брой участници

1-20

20-30

30 - 100

Библията

Тази информация липсва.

Продължителност

Няма налични данни.

Терен / околности

В затворени помещения

Материал

Много работа

Изтегляне на файлове

Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание

Категории

Етикети

Възраст

Брой участници

Библията

Продължителност

Терен / околности

Материал