

Играта Simson



Малка игра за историята на Самсон.
(Библията; Съдии 13-16)

Принципът е подобен на играта **камък, ножица, хартия**.

данни

- **Размер на групата:** 7+
- **Време за игра:** приблизително 5-10 мин
- **Материал:** няма
- **Ръководител:** ръководител на играта

Процедура

Разделете децата на две групи. Разположете едната група от едната страна на игралното поле, а другата - от противоположната. Ръководителят на играта застава в средата

Всяка от групите има време да измисли човек. Те могат да изберат Самсон, Делила или Лъв.

Групите имат време да измислят човек

Когато групите решат, ръководителят на играта обявява няколко стъпки, които играчите правят в посока към центъра на дъската.

След като стъпките бъдат направени, избраният герой се изиграва.

- Симсон показва мускулите си и казва "Хох!"
- Делила прави елегантна фигура и казва "Ух!"

- Лъвът показва ноктите си и казва "Грр!"

Правилото е, че Симсоните могат да хванат лъвовете, лъвовете могат да хванат Делила, а Делила може да хване Симсоните. Групата, която е хваната, трябва да бяга обратно на своята страна. Хората, които са били хванати, сменят страната си и по този начин сменят групата.

Цялата игра трябва да се повтори няколко пъти. В крайна сметка по-голямата група е спечелила.

Цялата игра трябва да се повтори няколко пъти

Кредити за изображения

- **Заглавна снимка:** Предоставена от ML3000 (ml.3000 (at) hotmail.com)

Подобна игра

Подобна игра на тема рицари, приказки и др. е [Princess, Prince, Dragon](#).